СПРАВОЧНИК

А Б В Г Д Е Ж

З И К Л М Н О

П Р С Т У Ф Х

Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

СПИСОК АКТУАЛЬНЫХ НПС

А

Абсолем Поттер

Первый декан факультета Алкарос, сильный темный маг, некромант. Вампир, принадлежал к роду Кадаверциан. Родился примерно в 1680-х годах (диапазон 1678-1682). На данный момент покинул Королевство Таллэ, проживает в восточной Европе.
Отец короля Рудольфа Ослепительного.
Внешность: Зак Тагер
Посмотреть: https://vk.ru/u_dont_want_to_be_alone

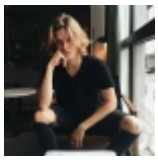
Авалон

Остров в Атлантическом океане, основная часть Королевства Таллэ. Территориально расположен то ли рядом, то ли в границах Бермудского Треугольника.
На острове находится несколько крупных городов, леса, поля, луга, любые виды живности и волшебных тварей. Главный город острова — Малые Небочесы — содержит в себе все, что может понадобиться среднестатистическому волшебнику.
До 18 века назывался Аварен. До появления на островах Кирренов — неизвестно.
Все здесь: https://vk.ru/avalon_buu

Август Руско

Первый директор Института Больших Небочесов, Правой Мезы. Находился в должности с 1920 по 1935 год. В 1935 был осужден и попал в магическую тюрьму, где погиб.
По рождению являлся фомором-лисицей. По убеждениям — близким другом Яна Полуэктовича, с которым в одной камере и сидел впоследствии.
Выглядел типичным фомором-рыжим лисом: невысоким и худощавым, с рыжими волосами и желтыми глазами.
Похоронен под безымянным камнем недалеко от Донжона Руско.

Аврелий Валленштайн

Выпускник Золотой Кошки, член Гильдии Законников.
Посмотреть: 

Адам Янусович Таллэ

Он же — Адам Кадмон. Он же — Джон Доу. Полное настоящее имя: Адам Блейз Таллэ.
Сын королевы Тин Таллэ и Януса Полуэктовича Невструева, единственный наследник рода Таллэ, представленного, по сути, в истории островов лишь одной Тин. Ректор Института Чародейства Правая Меза.
Один из великих волшебников Королевства.
С недавних пор -- второй маг королевского двора Рудольфа Ослепительного.
Обо всем здесь: Адам Кадмон

Адара Далсер

Выпускница Золотой Кошки, член Гильдии Оружейников.

Посмотреть: 

Адриан Брудер

Бывший профессор Незримого Университета, замдекана факультета Алкарос, преподававший Фундаментальные Основы Магии и Артефактологию. По совместительству бог мурлоков. На данный момент иногда ведет факультативы в Правой Мезе.
Подробнее: Адриан Брудер - квента

Аква Левантада

Опаснейшее море, находящееся на северо-западе Королевства. Омывает Женову. Аква Левантада считается самым непригодным для мореплавания местом, которое только есть в Королевстве: оно кишит ядовитыми и опасными водными животными, дно его испещрено острыми рифами, коралловые барьеры вырастают сами собой и за кратчайшие сроки. Несмотря на это, по морю ходит пиратский флот капитана Магде Сана, самого отчаянного из пиратов Королевства.

Алан

Единорог. Как-то во время октаринового шевеления, Алана затянуло из родного измерения на Буян. Едва упав на заросший газон лурейской башни, он внезапно обратился в более гуманоидную форму. С тех пор живет там же в отдельном шатре, иногда в виде единорога, иногда в виде человека — белокурого кудрявого паренька с лиловыми глазами.
Разговаривает Алан только с невинными девушками, поэтому очень часто на территории вне факультета отмалчивается. Является одним из главных производителей пыльцы, кексов и еще массы лурейских традиционных угощений и штуковин.
Посмотреть: https://vk.ru/afox007

Александр Эрикович Грэм

Бывший преподаватель Незримого Университета, профессор Зельеварения, декан факультета Готэмфорд, ректор НИИ ЧаВО, брат королевы Марьи Первой, князь Авалонский. Женат на Фенидии Конопле.
Характер нордический.
На данный момент находится в космическом путешествии.
Подробнее: Александр Грэм - квента

Алишер Шрогге

Глава Ордена Синей Кукушки, почетный член Совета Магов Нью-Еха, Столетний Магистр Истинного Источника. Один из самых уважаемый и старых магов Нью-Еха и Манифика.
На данный момент по приказу Короля занимает должность Наместника Его Высочества в Манифике и является ректором Гимназии Творческого Развития.

Отличается искусной магией и внешностью молодого человека, которая совсем не соответствует его пожилому возрасту. Весьма хитер.
Внешность: Евгений Шварц.
Квесты:

- https://vk.cc/cloLcR
- https://vk.cc/crQKh4
- https://vk.cc/cO3DAs

Алкарос

Темный факультет ныне закрытого Незримого Университета о.Буяна. Деканы: Абсолем Поттер, Акса Лэйншер. Геральдическое животное: пятиголовая гидра. Растения факультета: клещевина. Цвета: красный и черный. Статусы дипломных специальностей: ведьмы, ведьмаки, колдуньи и колдуны. Тип магии: темная сторона колдовства, изучение магии, как таковой, ее законов и особенностей, заклинания, чары и прочее.
Паблик факультета: https://vk.ru/alkaros_family
Башня: https://vk.ru/blacktower_buu

Аллен Браун

Один из пациентов и постоянных жителей Санатория для Особенных Волшебников, расположенного близ Женовы. Младший брат главврача Санатория, Ивонн Браун. Патологический лжец и владелец невероятно сильной магии иллюзий. В целом, не опасен.
Квест: https://vk.cc/cpv2LG

Альфред Тундерфёрд, Альбатрос Алик

Пират, бывший капитан "Королевы Лэлэ", проклятый в свое время и превращенный в полоумную морскую птицу. Отличается истинно пиратским характером — непредсказуемым и жадным до наживы, но обаятельным и, по сути, совсем не злым.
Алик родился в поселении недалеко от Круглого Моря. Отец его был волшебником, мать держала постоялый двор для моряков. Сам Алик волшебных умений не получил, от того чувствовал себя немного ущербным и обиженным. Чтобы доказать, что он что-то из себя представляет и без этих ваших колдунств, пошел в мореплаватели. Но быстро осознал, что пиратство является более прибыльным и интересным делом.
Долгое время был капитаном клипера "Королева Лэлэ", бороздившего Круглое Море и всю часть океана к северу от королевства, но со временем растерял команду, проигрался в карты и заложил корабль.
Позже "Королева" была перекуплена канцелярией Университета и переведена в Большое Море, принадлежащее южному бассейну водных владений Королевства, где досталась другому капитану. Алик же, привязанный к своему кораблю, как любой моряк, последовал за ним, но попал под горячую руку спонтанной магии тогдашнего нового капитана, Дарьи Никитишны Одоевской, которая его и прокляла.
Пробыв в теле птицы несколько долгих лет, он самостоятельно научился готовить для себя неизвестное зелье, оборачивающее его на некоторое время обратно в человека.
Любопытный момент: после того, как встретил самого себя из будущего, не старел, поэтому сохранился во внешнем возрасте 25-30 лет.
Ныне профос на "Королеве Лэлэ" при капитане Вивьене Зачари.
Посмотреть на Алика: Алик Альбатрос
Квесты:

- БО - 32 - Я пережил 1935
- начало и конец https://vk.cc/cnbsTn

Амалия

Амалия — культорг ДК в Гремячем ключе. Женщина среднего возраста и эпатажной наружности, с ярким театральным гримом на лице. Предпочитает одеваться в старинные театральные костюмы и говорить ритмической прозой.
Ранее служила администратором театра Модус, пока тот не сгорел в пожаре, устроенном Адамом Кадмоном. После пожара женщина несколько помутилась рассудком и приобрела патологическую тягу к огню.
Как именно Амалия попала в Гремячий ключ - неизвестно. На данный момент на постоянной основе проживает в научном городке и развлекает общественность специфическими перформансами.

Анунах

Анунах — (сундан. anu nah -- "Колодец") — божество пантеона Жижей. Принято считать, что Анунах является покровителем котов, лени, погоды, боя, охоты, семьи и домашнего очага, богатства, уюта, страсти, независимости, чёрной магии, правды, хитрости — и это далеко не весь список. Историки, занимавшиеся изучением данного божества, так и не смогли прийти к единому мнению в отношении его власти, посему принято считать Анунаха почти всемогущим. Молиться, по крайней мере, ему можно по любому поводу, так как ко всему прочему он является богом внимания и понимания.
Подробнее: Анунах

Аорта

Река, протекающая через Жижи и отделяющая Центральный район от всех остальных районов города. Из-за обилия поселившихся в новой экосистеме микроорганизмов и водорослей подозрительного белого цвета, Аорта имеет постоянную температуру около 35-39 градусов по Цельсию и подчас покрывается белоснежной пеной, вскипая гейзерами прямо на глазах.
До взрыва 1957 года носила название Море-река. В совсем древние времена: Нейяуаска

Арена

Здание, принадлежащее Гильдии Оружейников. Расположено в Малых Небочесах на одной из улочек. Опознать его можно по серому камню, из которого то сложено, а так же по грохоту железа и мужским, а то и женским стонам.
На Арене можно за умеренную цену попрактиковаться во владении многими видами оружия, приобрести что-то из него себе, тепло пообщаться с мастерами.
Подробнее о Арене: Арена Малых Небочесов
Локация: Арена Малых Небочесов



Б

Баба Нюра

Вахтерша-охранница Правой Мезы, по совместительству уборщица и гардеробщица. Возможно, настоящая бабушка, но, возможно, какая-то аномалия, призрак или нечто совершенно иное. Сотрудникам на глаза показываться не любит.
Ранее (видимо, за отдельную плату) наводила порядок еще и в общежитии Золотая Кошка.

Баба Яга

Проживающий в Тенистом Лесу колдун из рода баб яг. Молод, но совершенно седой, отличается крючковатым семейным носом и разноцветными глазами— карим, как у собаки, и голубым, как у ребенка. Волшебник "себе на уме". Сильный маг и травник. Колдует при помощи нанесения на себя значимых символов.
Появления:

- https://vk.cc/auEmh8
- https://vk.cc/cloKcK и https://vk.cc/cloKdB
- https://vk.cc/cloKgk
- концовка https://vk.cc/cpv2LG
- https://vk.cc/crEGfk

Базиль

Базиль Гнойный, странноватый и то ли очень артистичный, то ли на самом деле сумасшедший бокор, проживающий на территории леса Айкана.
Внешнось: Слава КПСС
Появления:

- БО - 32 - Стоячие воды Манифика
- Дом Базиля
- https://vk.cc/cyWbI9

Баньши

Они же болотные ведьмы, они же мамы, они же хозяйки. Предположительно духи. Древнее племя могущественных первородных существ, в данный момент обитающее на Болотах в окрестностях Жижей. Выглядят как белые призраки женщин в развевающихся одеждах, парящие невысоко над землёй. Непрозрачны, однако возникают из тумана и растекаются в молочно-белый туман. В древние времена потеряли всех своих мужчин, а вместе с ними и детей. С тех пор нередко пытаются сделать замену своим детям из людей. Примером "ребёнка" Хозяйки служит Эрик Гром (студент Незримого Университета, раненный и оставленный на болотах; в последствии превратился там в некое инфернальное существо). На Болотах часто можно услышать плач Хозяек по своим детям или крик, за что многие называют их банши, хотя фактически это неправильно. Хозяйки не терпят этого слова, на Болотах его лучше не произносить.

Местные называют их мамами.
Ненавидят людей, за редким исключением жижевских детей и мутантов, однако целенаправленно на людей не охотятся. Управляют болотными огнями. Обладают собственной природной магией. Воздействию классической магии и физического оружия не поддаются: и заклинания, и материальные предметы проходят сквозь них, не причинив вреда. На время их можно прогнать с помощью патронуса, однако это чревато появлением огоньков. При встрече с Хозяйкой единственно верное решение - медленно отступать, проявляя всю возможную вежливость.
Хозяйки жили на территории Королевства ещё до того, как остров откололся от материка и задолго до того, как единый остров Аварен разбился на архипелаг обычных и летающих островов. Им поклонялись и приносили жертвы. Старинный жертвенник внутри ствола Древа и сейчас стоит где-то в глубине Болот. Пройти к обиталищу Хозяек без их ведома или помощи их слуги друида невозможно.
Квесты:

- 35 - Большая Меза
- https://vk.cc/c37df2

Берти

Офисный работник Интерпочты, координатор. Зачастую работает в паре с Фебой. Обладает интересной физиологической особенностью -- у него раздвоенный, как у змеи, язык. Из-за этого общаться на привычном нам языке может только в определенных условиях.
Внешность: Гарри Стайлз
Квесты:

- БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра
- https://vk.cc/cbSQST

Бессмертный

Подросток лет шестнадцати, долгое время пробывший во временной петле лагеря "Серебряная жемчужина" под Большими Небочесами. Во время взрыва Прытки, смена в лагере зациклилась, из-за чего отряд пробыл в ней больше полувека, не меняясь внешне и оставаясь детьми. В течение этого времени многие из детей успели погибнуть. Во время выхода из петли все оставшиеся в живых превратились в объекты и явления, схожие со своими прозвищами (Синица стала птичкой, Разряд -- аномалией Тесла). Только Бессмертный остался собой же, потому что основное его магическое умение -- сильная неуязвимость, благодаря которой он и раньше мог единственный из всех выходить из лагеря. Неизвестно, будет ли он теперь взрослеть или нет. На данный момент живет на Окраинах, взаимодействует с бандой Филина.
Внешне это высокий худощавый юноша с осветленными волосами. Он неприветлив и порой кажется достаточно заносчивым.
Внешность: Lasse Steen Jensen
Квест: 19 - БО - Смена 504

Библиотека Тау-Сан

Библиотека, находящаяся на территории Китайского квартала Жижей. В ней содержатся все остатки документации из Института Правая Меза, которые сохранились после катастрофы 1957 года, а так же масса иной литературы, включая оригинальные издания на санскрите. Владеет библиотекой Хидэ, неопределённого

возраста, скорее склоняющегося к молодому, японец. Родился уже после катастрофы 1957 года, библиотеку получил по наследству от сводной бабки китаянки из клана Тау. По неутверждённым слухам Хидэ водит дела с якудза. По другим слухам — как-то раз он избил сотрудника Тайной полиции. Но это всего лишь легенды. Известно лишь то, что библиотека Тау-Сан — одно из самых надёжных мест для хранения информации после Ратуши Малых Небочёсов.

Блиншто

Блиншто (алб. bli ne sht — "мы покупаем это") — божество пантеона Жижей. Покровитель знаний, веселья, воров, луны, детей, природы, мира, войны и верности. Бывший изначально божеством в виде собаки, со временем Блиншто приобрёл некое внешнее разнообразие: одни изображали его в облике антропоморфного пса, другие как человека с одной или несколькими собачьими конечностями, некоторые источники наделили его волчьими чертами, а кто-то продолжал признавать его в первом известном виде. В наши дни Блиншто наиболее известен внешне недружелюбным, более всего похожим на оборотня видом. Блиншто по большей части является покровителем добрых качеств, дел или явлений.
Подробнее: Блиншто

Болотные огни

Феномен блуждающих по болотам и кладбищам огней по большей части нераскрыт. Ученые связывают это явление с выбросами горючего метана, радиоактивными загрязнениями, биохимическими процессами, которые сопровождают гниение растений и покойников. Мифы говорят о бродящих в ночи душах утопленников, детей, девственниц, насильно умерщвленных, о ведьме, которая катится вихрем по кочкам верхом на колесе, расплескивая жидкие комья няши.
С блуждающими огнями связывают потусторонние мертвые силы, каждые племя и раса облекают их своими легендами.
Ночью над поверхностью болот между старой и новой столицами частенько стоит дымка и бродят огни. Прежние называли эти места Дыхалицей, верили, что так сопит и дышит земля, большими жирными пузырями. Блуждающие огни дыхалиц, они же так называемые Остатки в народной молве, появляются в период с двенадцати часов ночи до четырёх часов утра. Они колышутся примерно в метре над поверхностью болот, похожие на лучи фонарей, острия свеч или зрачки глаз, реагируют на оклики, зазывно покачиваясь. У огней бывает разный цвет и яркость, иногда они представляют собой тусклые островки пламени. Прежние рассказывали, что у некоторых Остатков есть щемящий гортанный вой, подминающий под себя треск и уханье птиц, и подобие разума.
Огни больше всего на свете стремятся влезть в человека и угнездиться у него в животе. Редкими ночами можно увидеть, как они удаляются от болот вереницей и плывут к Небочёсам. Места, где проходили огни, одно за другим наутро зарастают травами высотой взрослому мужчине по пояс. Луговики, осока, полевичка, перистощетинники, похожие на гусениц, не вянут две зимы, затем исходят горячим багровым соком, оставляя после себя выжженные ручьи земли. Больше на их месте ничто не растёт.
Когда огонь влезает в человека через нос, рот, или ухо, пролазит под ногтем или втиснется в кожную пору - это совсем не заметно. Немного зудит в животе, где гнездятся остатки, может быть, не один, а несколько - всем хочется своего гнезда в человеческом чреве. Нет никаких признаков неладного, всё благополучно. Так же спокойно чувствует себя человек, не догадываясь, что в нём уже пустило корни что-то молчаливо-жадное, бестелесное и недоступное ни уму, ни фантазии. До тех пор, пока Остаток не Восполнится. Кто-то Восполняется дольше, год, или десять лет, двадцать. Иногда проходит неделя, а у человека уже идёт багровый сок из ушей, глаз и горла, который дымится так, что пузыри лопаются. У некоторых клочьями лезут волосы по всему телу, с треском выпадают зубы по ночам, болит голова. Через два-три дня от человека остаётся только тёплая багровая мякоть. Очень быстро она впитается в почву, оставив после себя колодец выжженной травы.

Большое Море

Судоходное и щедрое море на юге Авалона бассейна Атлантического океана. Море омывает берега Малых Небочесов, Манифика и Красношапинска. Является домом для нагуанидов, русалок и мурлоков. Большую часть года теплое, полное теплых течений. На зиму возле Малых Небочесов замерзает, в основном же льдом не покрывается. Гильдия Пиратов островов базируется, в основном, в этом море, так как пиратский флагман "Королева Лэлэ" швартуется в порту Малых Небочесов, будучи каперским судном королевства, или в Бьюкеншире возле Красношапинска.

Бритва Оккама

Периодическое издание Института Правая Меза. Почитать можно здесь: https://vk.ru/history_buu

Брунгильда

Опасная черепаха Януса Полуэктовича, которую выкопали в сундуке из-под пола Большого Зала Незримого Университета. Плотоядная, красноглазая, по намекам призрака — принадлежала раньше профессору Абсолему Поттеру, но была им закопана после каких-то неудачных экспериментов на занятиях по демонологии. Предположительно, является местом заточения какого-то демона.
Заботливо расписана по панцирю разноцветными лурейскими узорами.

Буян

Скала, на которой расположен замок Незримого Университета и все принадлежащие ему строения. Находится в районе Ничейного пролива — зависает в воздухе на высоте ~ 50 метров.
Ранее располагалась в качестве обычной скалы недалеко от побережья Небочесов, позже — в воздухе на высоте 300 метров и держался на месте, так как был прикован к Авалону цепями. После проблем с октарином, начавшихся следом за 34 учебным циклом Правой Мезы, Буян спустился ближе к морю.

Бьюкеншир

Местечко под Красношапинском, резиденция Гильдии Пиратов.
Расположен недалеко от моря по адресу: Поместье Бьюкеншир. Пригород Красношапинска.

Бэйфан Лун

Выпускник общежития Байлу Правой Мезы, член Гильдии Сталкеров.

Посмотреть: 



В

Великие Грязи

Город западнее Жижей и южнее Северных Фьордов, расположенный в очень заболоченной местности. Самая древняя из историй о создании города гласит, что давным-давно королева Лэлэ со свитой и парой борзых охотилась за любовницей своего возлюбленного в этих краях (кикиморой) и угодила в болото. Прекрасная любовница уже было обрадовалась и вылезла из кустов, но не тут-то было. Королева не только выбралась вслед за ней, но и помолодела лет на десять, посвежела и повысила уровень магических способностей во всех смыслах. С тех пор и начал строиться город. Население его в основном состоит из кикимор и прочих болотных жителей. Доход: туризм и добыча русалочьей чешуи.
Грязями он назван в честь находящегося прямо на главной его площади Мраморного Иллювия – огромного фонтана коричневой жижи, имеющей целебные свойства. К волшебному Иллювию тянутся хилые и болезные со всех концов магического мира, ибо только пройдя цикл его грязевых ванн можно и исцелиться от некоторых болезней, и подправить магические способности, а порой даже похорошеть.

Вересковое Поле

Поле вереска, расположенное между Жижами и Малыми Небочесами недалеко от Храма Триединого.
Локация: Вересковое поле

Вестник Больших Небочёсов

Газетное издание, выходившее в столице Королевства Таллэ до катастрофы 1957 года. На данный момент сохранился один разворот газеты от 18.06.1957г., который содержится в фонде Института Правая Меза, объект № AR-002. До инцидента 30.06.1957 г. выпуски выходили каждый третий вторник месяца с 1917 г.
Впервые разворот был продемонстрирован общественности перед годовым квестом 2016 года, загадочный Джон Доу без ведома редакции встроил его в выпуск Болтливого Сфинкса. Содержит сведения о перевозке ПРТКА-1 и ПРТКА-2 из Тарантайска в Правую Мезу и в Школу Святого Птолемея на архипелаге Корги, а так же новость о похищении трамвая имени Мэра и рекламу библиотеки Тау-Сан.
Подробнее: AR-002-Пресса

ВИА-кофе

Изначально – Темный Кофе. Напиток, сваренный из молотых зерен особого вида кофе, бесконечный мешочек которого студенты Луреи подарили студентам Алкароса. Страстный, знойный и горячий сорт кофе выращивался на особом единорожьем удобрении и поливался водой из того залива, где плескалась Алкаросская Гидра.
Мешок этот был доставлен в Темную Башню, возложен в Гостиной Факультета рядом с рогатой статуей Адриана Брудера и томился там, напитываясь алкаросскими флюидами, феромонами и энергетикой, приобретая специфические магические свойства и приобщаясь к высокому рейтингу. И стало кофе не простым, а ВИА, по вкусу крепким, по свойствам – амортенция.
Любой, кто выпьет кружечку Алкаросского ВИА-кофе, воспылает сильными чувствами к ближнему своему, духовными и не очень.

Вибратион

Органо-механический артефакт, ранее располагавшийся на территории Гремячего Ключа в черешневом саду. Был способен собирать и архивировать сны, память, магические поля, воображаемые места, детских воображаемых друзей и просто воображение как таковое, а также магические силы, возникающие спонтанно. В будущем с его помощью планировалось создать предсказательную систему. В 50-х годах (до 1957) глушил непредвиденные магические всплески в Гремячем, убирал мозговых паразитов и выступал в качестве системы повышения урожайности черешнёвых и других культур.
Во время взрыва 1957 года втянул в себя магию, мысли, ужас и боль взорвавшегося Вурхейма и дал сбой, "впаявшись" в находившегося рядом профессора Соломона Нову. Возникшая при этом аномалия удерживала Соломона в моменте взрыва более 70 лет, пока он, наконец, не смог выбраться оттуда, будучи уже не вполне собой: Соломон знал и помнил всё обо всех в Королевстве и за его пределами и оказался сверх-существом.
В последствии Нова предпочел погибнуть, защищая Институт от [redacted]

Виверн Бликса

Начальник королевской охраны, обеспечивает безопасность короля Рудольфа Ослепительного.
Хорошо сложенный мужчина лет 30-35. В роду были рыси-фоморы, оставив на внешности Виверна визуальный отпечаток: он светло-русый и золотоглазый. Не колдует, но хорош в бою. Эпизодически появлялся на лекциях и в качестве сопровождающего Короля Рудольфа.
Квест: https://vk.cc/cil68G

Вивьен Зачари

Выпускник и экс-староста факультета Готэмфорд Незримого Университета, неподтвержденный виновник затопления башни Исла де Ниэбла. Глава Гильдии Пиратов, совладелец Мастерской Волшебных Проводников "Пендрагон и сыновья", владелец шоурума "Тинтин".

Подробнее: 

Вишня

Домовый эльф Триши Шелест, который выглядит как полуметровый индеец. Крайне суров характером.

Возрождение

Освежить память о НКВД: ur162
После распада НКВД возникает организация "Возрождение". Она продолжает дело именитого "родителя", но уже куда более скрыто и осторожно. Деятельность свою Возрождение развернуло в Больших Небочесах, взяло под шефство местный институт изучения магии и каким-то непостижимым для адекватного взгляда способом стало весьма почетной и уважаемой на островах организацией.
Одним из их проектов был знаменитый ПРТК, прибор контроля за погодой, разрушение которого привело к катастрофе в Б.Небочесах, превративших их в известные нам сейчас Жижи.
Остатки организации Возрождение, сильные маги, наложили на Прытку сдерживающий саркофаг, снизив аномальную активность до приемлемого уровня. Однако (квестово летом 2015 года) саркофаг был повреждён в результате спасательной операции – студенты Незримого Университета пытались вытащить застрявшего в руинах оранжереи на территории Жижей дракона. Саркофаг надломился. Позже волшебники Возрождения во

главе с Адамом Кадмоном попытались восстановить саркофаг, но все, кроме Адама, погибли.

Волосянка

Смотреть в Фонде: NJ-002-Волосяной монстр

Волшебный лес

Лес в восточной части Авалона. Достаточно внушительный по территории, с проложенными сквозь него дорогами и тропами. Не весь считается проходимым, но любим жителями Королевства и часто посещаем. Лес поделен на четыре сектора по владениям четырех племен оборотней. В сектора рысей и лис обычно стараются не заходить.
Искать здесь: Волшебный лес

Вьюжная

Ранее белая, сейчас синяя драконихa, обитающая где-то в горах Окой-Хона. Добродушная и общительная, знает человеческий язык, ранее была причислена к светлому факультету Незримого Университета.

Высшее Адаптированное Училище Сказок

Расположено прямо в центре Красношапинска на нижних этажах замка Белль и Адама Чудовищ. Наряду с обычными островитянами в ВАУС учатся и дети некоторых сказочных персонажей, а также дети – сказочные персонажи (экстернатом), например Дедкина Внучка (когда не работает на плантациях репок), Красная Шапочка (когда не ходит по лесу), Гензель и Грэтель (когда не лежат в больнице с пищевым отравлением или приступом сахарного диабета).
Помимо общих предметов (науатль, староавалонский, математика, литература и прочие) в ВАУС изучаются и магические.



Г

Гекс

Искусственный Интеллект, с которым можно пообщаться, написав в сообщения группы Правой Мезы. Пишет с обилием точек, так как утверждает, что перфокарты у него делаются из переработанных листов с домашними работами студентов, точки из которых никуда не деваются. Гекс работает на основе муравьиной фермы и может поговорить практически на любую тему и ответить на любой вопрос.

Герман

Сотрудник Тайной полиции жижей.
"Повинуясь кивку Цин, с головы человека сдёрнули мешок. Под ним оказалось лицо, очень странное, очень вытянутое, с огромным ртом. Человек этот весь выглядел слишком вытянутым, и вообще каким-то слишком. На вид ему можно было дать лет двадцать пять. Глаза его, полускрытые тяжёлыми веками, слезились и часто моргали от резкого света после темноты мешка. Когда же парень проморгался и увидел, наконец, мезахистов, его и без того длиннющий рот растянулся в какой-то совершенно глумливой странной улыбке. Вдвойне, даже втройне странной она была оттого, что зубы парня поблескивали брекетами."
"Он производил впечатление человека, которого в этом мире ничто по-настоящему не заботило. Всё, что у других людей составляет основу личности: ценности, мировоззрение, предпочтения, базовые инстинкты, вроде самосохранения, у Германа было смазано или отсутствовало напрочь. Он не был циничным и злобным, не был и добродушным, он любил развлекаться, а развлекало его поистине что угодно, от нелепых и чудовищных пошлостей, до боли своей и чужой, от тупых шуток, умных шуток, жутковатых шуток, до нешуточных опасностей. Парень казался простым и неглубоким, как лужа. Но лужи часто скрывали сюрпризы."
Неизвестно, в каком звании находится Герман, но, по всей видимости, в крайне высоком. К мезюкам вне работы относится со свойственным ему юмором, на работе -- в зависимости от приказа.
Внешность: Charlie James
Квесты:

- БО - 37 - Гости из будущего
- https://vk.cc/cjS9Tn
- https://vk.cc/cyWbI9
- https://vk.cc/cPcJWJ

Гершель

Мужчина, выглядящий ортодоксальным евреем средних лет. Высокий и худощавый, очень проворный и ловкий. Носит рыжую бороду, шляпу и пейсы. Речь специфическая.
Умен и хитер. Представляется "ребе", но вряд ли на территории Красношапинска, где он проживает, есть хоть одна синагога. Скорее всего, вор и аферист, но человек, безусловно, обаятельный.
Работает в паре с молодым цыганом по прозвищу Котку.
Квесты:

- https://vk.cc/c9VP3Z
- https://vk.cc/cdnViG

Гидра

Символьное животное факультета Алкарос. Официально проживает на первом этаже башни Озормон. Волею случая Гидра способна обретать человеческую форму, причем как мужскую, так и женскую. Но чаще всего Гидра появляется в виде небольшого змееподобного создания с пятью головами и длинным хвостом.
Уже довольно долго она не покидала Буян, да и из замка не так уж часто выбирается. Разве что на охоту, когда особенно заскучает.
Посмотреть: Hydra Alkaros

Гильдии

Место работы всех старших сотрудников и выпускников Правой Мезы.
Остальные гильдии представляют собой рабочие места, разделенные на направления, в которых себя найти может абсолютно любой.
Общее описание гильдий здесь: Авалон - Гильдии
В гильдиях состоят все совершеннолетние жители островов.

Гимназия творческого развития детей с магическими задатками

Жители Манифика обучают свое подрастающее поколение в Гимназии творческого развития детей с магическими задатками. Учатся там волшебники, которые умеют обращаться не с октарином, а с энергетической линией —особым подвидом магии, которым на данный момент пользуются только в Манифике.
Замок гимназии расположен на небольшом летающем острове. Этот островок, носящий название Зазу, приподнят над уровнем океана на 77 метров.
Помимо некоторых маггловских наук, в Гимназии обучают многим наукам магическим. В частности, классы делятся по направленности магии — интровертная или экстравертная. При достижении определенного возраста ученики начинают практиковаться в создании и использовании простых волшебных вещей и ненавязчивой незаметной магии. В основном, жители Манифика волшебники нейтральные, не принадлежащие ни к темной, ни к светлой стороне.
После выпускных экзаменов манификцы часто разъезжаются по миру, так как очень любят путешествовать, а расположение лей-линий по всей земле им в этом способствует. Но многие из них оседают и на островах, например, большинство кофеен и булочных на улочках Отбитых Сердец в Малых Небочесах принадлежит именно выходцам из Гимназии Манифика.

Горы Окой-Хона

Горная местность на севере Авалона, славится своими водопадами и летающими островками. На юге примыкают к землям Жижей, на севере — к прибрежным районам.
В горах Окой-Хона очищает свои воды река Аорта, далее впадающая в Круглое Море.
Локация: Горы Окой-Хона, север острова

Готэмфорд

Туманный факультет Незримого Университета Буяна. Деканы: Марья Адамовна Невструева, Александр Эрикович Грэм. Геральдическое животное: грифон. Растения факультета: дуб и тыква. Цвета: зеленый и золотой. Статусы дипломных специальностей: маг, магесса, чародей, чародейка. Тип магии: изучение времени,

пространства и управление им.
Готэмфорд - факультет сумеречных магов, он был призван удерживать баланс между светом и тьмой. Появившийся позже двух других факультетов, он всегда отличался самым необычным, пестрым и беспокойным составом, вызывавшим у остальных стойкую ассоциацию с тайнами и секретами.
Паблик факультета: https://vk.com/invisible_superhero
Башня: https://vk.com/greytower_buu

Гремячий Ключ

Некогда научный городок, приписанный в хозяйство Института Больших Небочесов. Сейчас же городок полузаброшенный, но все еще живой. Расположен чуть юго-западнее Чумного района и Вурхейма на вересковых пустошах и болотах. В своем распоряжении имеет несколько аномалий, некоторые из которых весьма опасны.
На текущий момент является для сотрудников Правой Мезы чем-то вроде экспериментального лагеря.
Посмотреть: Гремячий Ключ. ИЧПМ



Д

Дабалю Киррен

Юджин Юстас Киррен. Он же Старик Дабалю.
В свое время на островах правила королевская династия Киррен. Но в определенный момент Киррены почти полностью ушли в один из порталов, что стоял в их замке, оставив Королевство без правителя. Из всей семьи на островах осталась только племянница королей, не имевшая желания править — Амаранта Киррен.
В начале 18 века (1732 год - ред.) началось правление Тин Таллэ. Но племянница короля никуда не делась и так и жила на островах, знакомая и приближенная к Тин. Через некоторое время у нее появился сын (от Януса Невструева), а сама она скончалась. Мальчик до совершеннолетия воспитывался при дворе Королевы Тин, после чего ушел странствовать по островам и собирать сказки и необыкновенные истории, что на них происходили. Его звали и зовут Юджин Юстас, сокращенно — Дабалю (Дабл Ю).
Вернувшись в столицу уже взрослым мужчиной, Дабалю помогал королеве Тин править островами и после стал главой столицы, заседая в городской ратуше.
Одной из характерных черт королевских семей островов является крайне длительный "срок хранения". Говоря простыми словами — короли и их родственники практически не стареют. Дабалю Киррен, мужчина в самом рассвете сил (около 300 лет), заседает в Малых Небочесах до сих пор.
В начале XX века на Буяне в старом замке волшебной школы организована школа для особенных подростков, интернат Гвидон. В него попадали дети с магическими умениями и слабым самоконтролем. Порядки в Гвидоне стояли очень жесткие, но иначе никак было нельзя — ученики его считались не менее жестокими. Директором Гвидона стал Даб, Ян Полуэктович занимал должность сродни завуча.
В 1935 году Тин и Адаму пришлось убежать в будущее, оставив Королевство. Янус на тот момент по результатам следствий НКВД попадал под срок и смертную казнь. Поэтому острова возглавил Дабалю. Чтобы народ не заподозрил неладное, ему пришлось много лет жить и работать под оборотным зельем — сначала в Тин, а позже и в Адама.
Нельзя утверждать, насколько он силен, как волшебник — предполагаемо, Даб, как потомок династии Киррен, прекрасно справляется с магией порталов. Также, так как он много лет жил под оборотными зельями, а на самих островах его знают как "старика Даба" (действительно, старика — в лице древнего старца он ходит по Авалону и собирал старые легенды, сказки и интересные истории), мы можем допустить, что у него невероятно сильные склонности к зельеварению и к метаморфации. Будьте осторожнее, он может быть одним из нас...
Точно обладает анимагией, его форма - цикада.
Даб умен и хитер, он ловкий политик и управленец, пользуется любовью и популярностью у жителей островов.
Королева Маша и ее брат Саша Эрикович, на самом деле, являются детьми именно Дабалю. Рождены они были от "псевдо-Адама", кем являлся Даб под оборотным зельем, правящий на тот момент островами от его лица.
Как старший Киррен, оставшийся на островах, он всю жизнь выплачивал долг своей семьи перед Триединым богом: сначала поспособствовав взрыву ПРТКА (для Тамас), потом -- продолжив род (для Кетцаля), а после отдав Коату половину своей жизни -- с августа по февраль Дабалю находится в царстве мертвых.
Квест: https://vk.cc/cyWbI9

Далила Хант

Выпускница факультета Лурея Незримого Университета, владелица кафе "Пухлая Чашка" в Малых Небочесах.
Подробнее: Далила Хант

Дамиен

Курьер Интерпочты. Высокий и складный молодой мужчина сдержанного характера. Темноглаз, темноволос,

имеет привычку делать татуировку после удачно выполненного дела. По слухам, является родственником Кирренам.
Квест: БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра

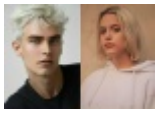
Данко Кесса

Выпускник общежития Байлу Правой Мезы, член Гильдии Сталкеров. Подрабатывает курьером.

Посмотреть: 

Дарья Блимм

Дарья/Дарий Блимм. Выпускница факультета Лурея Незримого Университета Буяна. Сотрудница Правой Мезы отдельного общежития при Магистерской Башне. Библиотекарь Правой Мезы.

Посмотреть: 

Двойные Часы

Часы с двумя циферблатами. Расположены на главной башне замка Незримого Университета. Стрелки на одном из циферблатов показывают островное время, на другом – идут в обратную сторону.
Оба циферблата находятся в ведении гильдии Историков и Часовщиков, которая обязалась чистить, подводить и беречь их. За часами находится ныне заброшенная часовая комната, в которой живёт лишь старая ворона. Ворона, согласно легенде, принесена в башню предыдущим часовщиком. Долгое время история его таинственного исчезновения оставалась загадкой, однако члены гильдии Историков извлекли воспоминания старой птицы и узнали, что он ценой своей жизни закрыл временную аномалию, угрожавшую существованию Буяна.
В 1935 году один из циферблатов часов сломался. Стрелки, прежде бегавшие в обратную сторону, считались утерянными – свалились во время грозы весной. Чинить аппарат было некому, так как королева Тин крепко повздорила с часовых дел мастером, так что вычищать комнату и приводить в рабочее состояние механизм пришлось засланцам из нашего времени. В тот момент, когда потерянные стрелки были установлены на починенные часы, стрелки второго циферблата встали, как вкопанные. Когда они восстановили своё движение – доподлинно неизвестно, однако сейчас оба циферблата в рабочем состоянии.
Путь к часам пролегает по лестнице от черного хода замка вверх, никуда не сворачивая. Или же, как добирались до часовой комнаты нынешние члены Гильдии Историков, на мётлах с наружной стороны башни через малоприметную дверь.
Квест:

- БО - 32 - Я пережил 1935

- https://vk.cc/d1WCzQ

Дейзи Рут

Она же Рут-в-Шляпе, Пыльная Рут, Длинная Дейзи. Жительница Королевства, известная своей помощью волшебным артистам и музыкантам.
Настоящее имя: Дейзи Рут Дастер. Являлась древнейшим представителем расы магических вампиров: питалась чужой магией, поддерживая так здоровье, красоту и молодость. В ход шли как волшебные существа, так и носители удивительных магических умений. Животные после этого обычно погибали, люди, если выживали, теряли магические способности.
Проживала на территории леса Айкана в Манифике, где посредством вуду-практик и держала всех, кем питалась. Сама не была склонна ни к какой магии, кроме врожденной.
Персонаж выведен.
Квесты:

- https://vk.cc/auEkUo
- https://vk.cc/auEm8t
- https://vk.cc/c3ETR6
- БО - 32 - Стоячие воды Манифика

Детский дом «Клоповня»

Общежитие №3 Института Правая Меза.
Адрес: Жижи, Шепчущий разъезд, особняк Танцующий Ветер.
Всё ещё крепкое, но изрядно обветшалое поместье. Когда-то это здание было детским приютом, гордо выставляло напоказ свои изрисованные стены. Теперь это дом с самой шикарной крышей в Жижах, с привидениями и с романтично-мрачными жителями.
Адрес: https://vk.ru/klopovnya
Комендант: Лоркан Доэрти

Джайлс

Дворецкий короля Рудольфа в Корвенхилле.
Квест: https://vk.cc/d1WDGU

Дирижабли

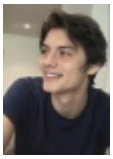
Воздухоплавательный транспорт Королевства. Строятся дирижабли в Тарантайске. Занимаются постройкой и обслуживанием воздушных кораблей сильфы – технологически подкованные островитяне, обладающие сильной магией воздуха и тягой к паровым машинам.
Дирижабли бывают абсолютно разных видов: некоторые выглядят как классические цеппелины, некоторые -- летающими кораблями, некоторые скорее какими-то космическими капсулами, но все они исправно развозят жителей двух островов.

Дихтунг

Закрытый подземный город под Окой-Хона, населен цвергами, некогда попавшими на Авалон вместе со скандинавскими богами, завезенными переселенцами. Попасть в город можно только по приглашению или через торговую зону. Город богато украшен драгоценными камнями, резьбой и фонтанами как с водой, так и с жидким металлом.
Квест: https://vk.cc/cbSQyj
Квест 2: https://vk.cc/d3ScP4

Доминик МакАлистер

Выпускник факультета Готэмфорд Незримого Университета, общежития Северсталь Института Правая Меза. Член Гильдии Пиратов.

Подробнее: 

Домовые

Без лишних слов, подробнее: Домовые и коты, 28
Не путайте домовЫх и домОвых эльфов.

Домовые эльфы

Особая раса домашних существ, обладающих крайне сильной магией и сильнейшей привязанностью к хозяину. Были завезены в Королевство из Великобритании. Известными домовыми эльфами являются Кимер (эльф короля Рудольфа), Саня (эльф Аксы Лейншер), Вишня (эльф Триши Шелест), Черешня (эльф Иржи Хьюстона) и Финдли (эльф Яна Невструева). В прошлом домовиком была проживающая ныне в замке Незримого Пинки Пай, но она случайно превратилась в человека и была освобождена от обычных обязанностей.

Донжон им. Руско

Башенка, находящаяся между Малыми Небочесами и побережьем. Так как по своему изначальному предназначению являлась сторожевой, имеет и соответствующую высоту: этажи соединяются между собой лестницей, идущей в толще стен, а на верхнем находится просторный зал, ранее являвшийся караульным помещением.
Адрес: Донжон имени Руско

Дэдлайн Абрамович

Житель башни Исла де Ниэбла о.Буяна, в прошлом сильф. Был случайно столкнут Вивьеном Зачари в чан с октариновым борщом на экскурсии в Тарантайске.
Посмотреть: Дэдлайн Абрамович

Дядюшка У

Хозяин «Парка аномальных развлечений дядюшки У» в Жижах. Старый китаец невысокого роста, лысый, почти беззубый, из-за чего сильно картавит и немного шепелявит. Носит деревянные шлёпанцы и классическую одежду ханьфу с широкими рукавами. Родился и вырос в Жижах, однажды нашёл Уравнителя — существо с

примитивным разумом, обладающее способностью контролировать аномалии и выравнивать аномальный фон на ограниченной территории. На основе зоны, которую может покрыть Уравнитель, дядюшка У создал парк, собрав на одной территории все возможные аномалии, на чём серьёзно заработал. Обладает большим влиянием в Китайском Квартале. Ведёт активную торговлю с жижевскими детьми, местными старушками и сталкерами.
Квест: https://vk.cc/c8v8vc



Е

Елена Пастер

Представительница Тайной Полиции Мэра Жижей, в прошлом близкая знакомая Адама Яновича. На данный момент крайне предана Мэрии. Сильная ведьма. Как и все сотрудники Тайной Полиции, легко превращается в черную жижу. Сам Мэр, когда ему требуется поговорить, пользуется ее телом и голосом.
Внешность: Розарио Доусон
Квесты:

- БО - 32 - Тот самый Чумной
- БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра
- БО - 37 - Гости из будущего
- https://vk.cc/cPcJWJ

Енот

Загадочный питомец Адама Янусовича Таллэ, подаренный ему Екатериной Киналь. О судьбе енота известно крайне мало, попав в руки тогда ещё Джона Доу, он опрокинул мензурку с некоей экспериментальной жидкостью, в результате чего мог мутировать в высшую форму жизни. А мог и не мутировать. Из дневника Адама известно, что енот пожрал собственную тень и надолго исчез в коридорах Правой Мезы.
Изредка енот появляется в Жижах до сих пор.



Ж

Жареные комары

Уникальное вкуснейшее блюдо нашей культурной столицы — Великих Грязей. Великие Грязи — место волшебное, а посему и комары там особенные, необычайно крупных размеров, хотя попадаются и совсем маленькие. Самых крупных (размером с котенка) жители города запекают в соусе из водорослей и подают как деликатес.

Женова

Женова — самое засушливое и жаркое место Королевства. Несмотря на то, что расположено оно практически на мысе и окружено по меньшей мере судоходным морем, заливом и проливом, Женову с чистой совестью можно назвать пустыней.
Октарин здесь, смешиваясь с божественными силами Кетцаля, чей храм стоит как раз в Пустыне, позволяет всем вытворять невероятные чудеса, которые никогда бы не сработали вне Женовы.
В пустыне расположены шахты по добыче октирона и октагена, множество разработок драгоценных камней и минералов.
Локация: Пустыня Женова, северо-запад острова

Жижи

Старая Столица Королевства, расположенная между Великими Грязями на западе и Волшебным Лесом на востоке. Когда-то именно там располагались Большие Небочесы, разрушенные в 1957 году взрывом. Однако, покинут город совсем не был...
Подробнее: Жижи. Королевство Таллэ



З

Занья, Тлолли и Ксоко

Жители Муаренго, брат и две сестры, все трое - жрецы при храме Кеолонакатля, Священного Гриба, Плоти Богов. Как все в Муарэнго, обладают сильной магией, доставшейся только женщинам семьи -- Ксоко служит источником, батарейкой и подпиткой их волшебства.
Ксоко и Тлолли, как близнецы, очень близки и очень похожи. Занья -- старшая сестра, нуапи, сильнейшая ведьма семьи. Она более строгая и куда более нелюдимая.
Квесты и Фестивали:

- https://vk.cc/cpv3tk
- https://vk.cc/cO3DFb
- https://vk.cc/cYMrqL

Замок Маел-Ине-Киррен

"Коготь ворона". Старый королевский замок, расположен севернее Малых Небочесов. Несмотря на старинный возраст строения, оно остается крепким и пригодным для жилья: система каминов и водоснабжения работает исправно, стены толстые и отлично хранят температуру, помещения замка полны меблировки.
Замок весь увит красными розами – фамильным геральдическим цветком династии Киррен.
Адрес: Замок Маел-Ине-Киррен

Заповедная роща

Местность на востоке от Королевства, в которую невозможно попасть напрямую. Отдельный остров, покрытый прекрасным садом. Отделен от основного Королевства Заповедным проливом.
Считается, что в Заповедную Рощу попадают волшебники, которые сходят с ума и не могут излечиться от этого состояния -- единственный способ пройти в это место: Санаторий для Особенных Волшебников под Женовой.
По слухам все деревья в роще -- бывшие сумасшедшие волшебники.

Зибиди

Архивариус библиотеки Ков-Та (что значит «пальцем в небо»), расположенной в замке гильдии Историков и Часовщиков на самом высоком пике гор Окой-Хона. Достаточно высокий худощавый старик с мятым, очень некрасивым лицом. Бодрый, очень артистичный, в душе дирижёр. Колдует с помощью пера, чернил и своеобразных пластичных движений, похожих на танец. Может создавать магических помощников литериев из чернил, собранных с книг библиотеки.
Внешность: Уиллем Дефо

Зиверс, Отто

Сотрудник Вурхейма с 1946 по 1957 год. Подробных сведений о его биографии практически не сохранилось, по-видимому, они планомерно уничтожались самим Зиверсом. Уроженец Ландсберга-на-Лехе, Германия. Родился в семье зажиточного коммерсанта и талантливой скрипачки. С детства проявлял тягу к естественным наукам. Впоследствии занимался изучением биологии, генетики и психиатрии. В первой половине 40-х годов

увлекся запрещёнными науками, а так же поисками источника волшебства в теле человека. По неподтверждённым сведениям, обладал выдающимися способностями и познаниями в области ментальной магии. Покинув Германию в 1945 году, Отто Зиверс короткое время путешествовал по Южной Америке, после чего перебрался в Королевство Таллэ, где достаточно быстро занял одну из руководящих должностей в психиатрической лечебнице Вурхейм. Предположительно погиб в пожаре, который произошёл в Вурхейме летом 1957 года.
Внешность: Мадс Миккельсен
Квест: 13 - БО - МЕЗЮКИИИ

«Золотая Кошка»

Общежитие №1 института Правая Меза.
Адрес: Жижи, Аллея Магнолий, дом №3.
Когда-то это место было крайне уютным заведением с приватными апартаментами, обитой пурпурной тканью мебелью, прекрасными дамами (и немногочисленными юношами), которые готовы были скрасить вечер любого жителя Жижей. Теперь это позабытое уже несколько десятилетий место преобразовано в первое общежитие для сотрудников Правой Мезы.
Адрес: https://vk.ru/golden_cat_mesa
Комендант общежития: https://vk.ru/babushkarawr

Зюзя Карачун

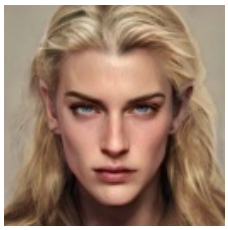
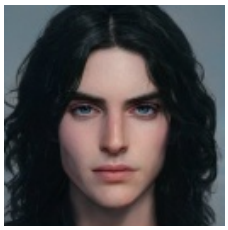
Островной аналог Деда Мороза, маленький старичок ехидного нрава, который может вытворять со снегом и льдом какие угодно магические превращения. Хотите – снежками вас закидает, хотите – замок ледяной воздвигнет, хотите – стекла узорами разрисует. Дедушка не злой, но очень своенравный. Подарки разносит исправно. Живет где-то на Буяне. Появляется на Авалоне 25 декабря каждого года и остается до тех пор, пока не наступает весна.



И

IZADA

Самая известная островная музыкальная группа. Играют, в основном, рок-музыку, причем достаточно тяжелую, но любят экспериментировать и в других направлениях, так как музыкантами являются весьма даровитыми. Водят дружбу с сотрудниками Мезы еще с тех времен, как те написали для них прогремевший на все Королевство хит "Кошмарного дня наступает черед".
Состав группы: Адок Харон-старший, вокал — харизматичный лидер группы, однокрылый демон, самый серьезный и рассудительный из всего коллектива; Смогулий Кивихеулу — не колдующий сильф, в Изаде играет на бас-гитаре, обаятельный и славный молодой человек со слегка наивным и поверхностным складом характера; так же в группе есть барабанщик Эсхиль, бек-вокалистка Сьюзен, играющая на клавишах, и минимум еще один гитарист, который с мезюками пока еще не знакомился.
Внешности: Харон Стиксович Адок ст. — Atsushi Sakurai young, Смогулий — Nicola Wincenc, Эсхиль — Victor Han



Квесты:

- https://vk.cc/auEkUo
- https://vk.cc/auEm8t
- https://vk.cc/bWQEjp
- БО - 32 - Стоячие воды Манифика
- https://vk.cc/c9VP3Z
- https://vk.cc/ciMzB1

Изнанка

Возникшее в результате взрыва 1957 года подпространство, куда снесло все уничтоженное в Старой Столице. На данный момент попасть туда невозможно.
Прочесть о квесте: 19 - БО - Шепот Изнанки

Илай Леру

Иногда представляется Элиотом. Сын вуду-заклинательницы Софи Леру, молодой бокор, специализирующийся на магии зеркал. Юноша невероятной неуклюжести и склонности к саморазрушению: за свои годы успел собрать все возможные травмы и даже один раз погибал, что вынудило его мать сделать на него кукляка — зачарованную симпатическую куклу. Кукляк надежно спрятан в доме, и пока он там, с Илаем не может произойти ничего травмирующего.
Внешность: Кит Янг
Квесты:

- https://vk.cc/c3ETUr

- БО - 32 - Стоячие воды Манифика
- https://vk.cc/cloDyz
- https://vk.cc/cyWbI9

Имеф

Настоящее имя - Эпимефей. Бог пространства и порталов, держащий в Манифике ресторан "Дверь в Сатурналии". Не любитель рассказывать о своей божественности.
Квест: https://vk.cc/cyWbI9

Институт Правая Меза

Учебное заведение, существующее в Королевстве Таллэ с 1920 года по сей день.
После 1940 года Институт привлёк внимание организации Возрождение, и это сотрудничество оказалось на удивление плодотворным. Но в 1957 году практически все сотрудники Института погибли при взрыве, спровоцированном Максом Вебером.
Здание более 50-ти лет оставалось заброшенным. В результате взрыва был полностью разрушен один из четырёх корпусов и весь третий этаж постройки. Другой корпус в результате полностью зарос аномальной растительностью.
Уже гораздо позже новый состав организации Возрождение во главе с Адамом Кадмоном предпринял попытку восстановления Правой Мезы, но из-за очередной гибели всех членов организации замысел провалился.
Вторая попытка возрождения Мезы (пришлась квестово на июнь-июль 2016 года) сопровождалась вымогательствами, запугиваниями и путешествиями во времени и завершилась (квестово) 8 августа 2016 года.
Институт Правая Меза снова открыл свои двери для сотрудников.
На данный момент это работающее учебное заведение, ректором которого является Адам Кадмон.
Специализируется Институт на изучении аномалий и городской магии.
Институт Правая Меза: https://vk.ru/right_mesa
Основной квест: 35 - Большая Меза

Интерпочта

Система порталов, расположенная на цепи небольших летающих островов у побережья Большого Моря. Через Интерпочту можно попасть куда угодно.
Попав в другой мир, человек может провести там полчаса, а вернуться через полгода, и наоборот — провести в ином мире несколько лет, а вернуться через несколько недель. Более опытные маги способны в некоторой степени контролировать временной промежуток между уходом и возвращением, хотя уверенности в этом вопросе быть не может.
Адрес: Интервселенская Почта, Отделение Королевства Таллэ

Иржи Хьюстон

Выпускник Золотой Кошки Института Правая Меза, монах церкви Триединого. В монастыре приторговывает вином и принимает исповеди.

Посмотреть: 

Исла де Ниэбла

Башня факультета Готэмфорд Незримого Университета Буяна. Ранее — Туманная башня, Башня Кривых Зеркал. После аварии на лурейской гидростанции, башню затопило прорвавшейся из волшебного зеркала морской водой, с тех пор стоит она прямо посередине озера Фондо, сквозь которое проложены трамвайные пути и которое густо населено рыбками и прочей живностью.
Ныне закрыта.

Исполнитель Желаний

Сущность, обитавшая раньше под пустыней Женова и питающая ту чудесами наравне с октарином и Кетцалем. Считала город Женова своей опекаемой областью, поэтому в момент опасности пропала с островов вместе с ним.

Йеремия (Джереми) Лоссар

Искусственный человек, созданный на основе Джереми Лоссара, сына Рихарда Лоссара (гениального ученого, ректора школы Птолемея, располагавшегося в Рахе, о.Корги).
После гибели обоих детей Рихард Лоссар постарался переместить их личности и воспоминания в техномагическую среду: его дочь была перенесена в сеть Эниак, а воспоминания и душа сына попали в искусственное тело.
После проблем с Эниак (квест Раха, ссылка ниже), Йеремия долгое время проживал на территории НИИ КоВо, где занимался разработкой лекарств и улучшением работы Гекса, местного ИИ. Позже Йеремия переходит на работу в Санаторий для особенных волшебников, где продолжает тестировать лекарства, в частности, Радостин, полностью притупляющее негативные реакции и частично гасящее плохие воспоминания. Сам употребляя свои же разработки, вскоре меняет свое представление об устройстве Королевства, что приводит его к гибели.
На данный момент тело Йеремии отправлено в Техникум Тарантайска, голова захоронена в склепе Януса Полуэктовича.
Внешность: Билл Скарсгард
Квест:

- 5 - БО - Мечтают ли андроиды о медовиках
- https://vk.cc/cpv2LG

Персонаж выведен.

Йобль

Бог-единорог. Религия Йобля не несет никакого отрицательного заряда, она борется только с серостью, насильным взрослением и отрицанием существования волшебства вокруг нас.
Началось все с того, что Йобль, голубой единорог с розовыми дредами, материализовался возле Януса Полуэктовича Невструева. Так как единороги подходят только к целомудренным девушкам, вицеаркканцлер поспешил отбежать в сторону и толкнул к растерянному волшебному единорогу мисс Шелест, декана светлого факультета Лурея, которая в то время как раз была у него под рукой. Будучи замужем, мисс Шелест тоже не вполне себе подходила под требования, но Йобль был так очарован ей, что решил последовать за девушкой и стать ее спутником.
Так как вслед за шагами единорога земля расцветала лилиями и обсыпалась волшебной пыльцой, мисс Шелест поняла, что перед ней не простое волшебное существо, как, например, лурейский единорог Алан, а божество.
Несколько пунктов Святого Йоблева Писания, которое является священной книгой для тех, кто считает Йобля

своим магическим божеством:
— Старайся не навязывать веру в Йобля — к Йоблю нужно прийти самостоятельно.
— Думай об окружающих больше, чем о себе, но и о себе не забывай.
— Будь ответственным за то, что ты говоришь, делаешь и имеешь.
— Не рассказывай о своих неприятностях другим, если только ты не уверен в том, что тебя хотят выслушать. Не навязывайся, светлый — не значит болтливый и глупый.
— Не выражай своего недовольства по поводу того, что не имеет к тебе никакого отношения.
— Не обижай животных и маленьких детей. Детей животных и животных детей — тем более.
— Всегда мой руки и ешь больше растительных продуктов. Не ешь того, кем ты можешь стать в следующей жизни.
Будучи единорогом, Йобль несет в массы благочестие, свет, хранение целомудренности, искренность и позитивное отношение к людям и ситуациям.

Йозеф

Курьер Интерпочты четвёртой категории, крупный и покладистый мужчина.
Квесты:

- БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра
- https://vk.cc/cloHGB
- https://vk.cc/cbSQST

Йона Лессинг

Директор Института Больших Небочесов с 1935 по 1945 год.



К

Катя, Ганна и Кецина

Сотрудницы Института Больших Небочесов в 1956-1957 году.
Квест: https://vk.cc/cPcJWJ
В Ключе: https://vk.cc/cQuFXE

Капитан Магде Сан

Пират, житель побережья Женовы, ходит, в основном, по морю Аква Левантада. Одержим идеей попасть в Заповедную рощу. Человек очень и очень странный и непредсказуемый.

Капитан Порт Газ Ди Эйс

Капитан пиратского корабля северного моря. Флагманский корабль "Талита".

Капитан Трафальгар Ло

Капитан пиратского корабля с берегов Манифика. Вырос в прибрежном районе названного острова в семье потомственных рыболовов. Считается достаточно сильным волшебником, использующим магию лей-линии. Ходит в основном по Большому морю преимущественно на бриге «Морской Сфинкс». Капитал Ло отличается порядочностью и надёжностью, обладает спокойным нравом. Придерживается пиратского Кодекса Чести и никогда не берет деньги за товар, предпочитая бартер. Как правило, в море выходит ближе к вечеру, собирая коллекцию фотографий лучших закатов. С уважением относится к командам и решениям остальных капитанов Королевства.
Контролирует работу пристани, пункта проката, занимается рыбной ловлей и торговыми перевозками. Является одним из тех немногих, с кем соглашаются контактировать нагуаниды.

Капитан Фергюс Слейтон

Капитан пиратского флота юго-запада от Королевских вод и приближенных территорий. Возможно, раньше относился к островам Корги, но сейчас не имеет порта и живет в скоплении погибших кораблей и лодок в месте залегания саргасс. Территория плавучего города из разбитых кораблей носит его же имя — Слейтон — и известна своими темными делами. Сам же город носит название Сити Солей. Флагманский корабль -- Джедидайя, огромный фрегат, застрявший в водорослях.
У Слейтона есть приемная дочь Дафна. Для заключения пакта о торговле и защите с Королевством Таллэ Фергюс взял в жены принцессу Красношапинска -- на самом деле, студентку Мезы Мирту Вэйн, которой пожаловали вскоре и титул принцессы.
На текущий момент Слейтон и Сити Солей не входят в Королевство Таллэ.
Внешность: Метью Макконахи
Квест: https://vk.cc/cnbsTn

Квак

Представитель Тайной Полиции. Толстенький господинчик средних лет, профессиональный бюрократ и зануда. Руководил возведением монумента Дракенблюту на одноименной площади.

Квест: https://vk.cc/c8ves9

Квартал Алхимиков

Небольшая улица недалеко от Главной Площади Малых Небочесов с заасфальтированными дорогами, двух-трехэтажными домами, покрытыми плющом и прочими цепкими растениями. Здесь всегда темно и сыро, огромное скопление осадков происходит именно над этим кварталом. Место похоже на типичный туманный Лондон, где не видно своего носа, потому что алхимические лаборатории выбрасывают тонны разноцветного дыма в воздух.
Адрес: Квартал Алхимиков, Малые Небочесы

Квас

Общее название группы лурейских напитков, имеющих определенные магические свойства. Квас поставляется во все питейные заведения двух островов, абсолютно не содержит алкоголя и наркотических веществ, не вызывает привыкания, но имеет колоссальное влияние на организм волшебника, который его выпил. Влияние это зависит от сорта кваса — оно может быть от легко тонизирующего или возбуждающего до трансфигуративного или экзорцистирующего.
Изначально был сварен Раксарой Лэйншер во времена ее обучения на факультете Лурея. Первый квас, "Особый", густо фиолетового цвета, вызывает непредвиденный эффект и может использоваться магглами как ракетное топливо.
Готовится квас на данный момент в Нозодохиуме и в Бьюкеншире.
Помимо питья используется в косметологии: квас является основным элементом множества преобразующих растворов и зелий, используемых в шоуруме "Тинтин" для изменения внешности.

Кек

Курьер Интерпочты третьей категории. Светловолосый и обманчиво приветливый юноша, подкупающий своей болтливостью. Полное имя: Кекцунланцу-Рлацатакекцуаши-Цанцандули.
Внешность: geheichou
Квесты:

- БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра
- https://vk.cc/bZSYci

Кетцаль

Солнечный Ацклаллипокка, Цветущая Ацлаклипокка, Жизнь и Солнце, Любовь и Рождение.
Бог жизни, полудня, любви, полноты, счастья и плодородия. Среднее воплощение Триединого Бога.
Храм его находится в Пустыне Женова. Сам бог выглядит как андрогинный человек 20-25 лет: пол его не угадывается. Обычно это коротко стриженный белокурый молодой человек или девушка со светло-голубыми глазами. В зависимости от предпочтения верующих, к нему можно обращаться и как к мужчине, и как к женщине. Священным животным является зеленая птица квезаль.
Считается весьма странным богом, не требующим особых подношений.
Квест: 4 - БО - Братство Кольца

Ким Ён-Ун

Молодой человек, представитель гильдии Законников в должности инспектора. Патрулирует участок, в который входит площадь Японской Коробочки. Обладатель патронуса-кролика.
Квесты:

- https://vk.cc/c8vc84
- Годовой 2026 https://vk.cc/d1WDGU

Кимер

Старый домовый эльф короля Рудольфа. Крайне занудный.

Киррен

Монархическая династия, правящая островами задолго до того, как на них воцарился период правления Тин Таллэ. На острова попали со случайными конкистадорами, плывшими в Латинскую Америку. Первая из семьи Киррен, Агата, была очень сильной ведьмой.
Испанская кровь наложила на Кирренов определенные внешние черты: считается, что королевский род этот смугл, темноволос и темноглаз.
От династии Киррен остался старый замок, находящийся между Малыми Небочесами и Жижами. По остаточным сведениям можно предположить, что прежние правители увлекались порталами. На гербе их была роза —именно эти растения оплетают старые королевские владения от фундамента до самых шпилей — и черный ворон.
Список правителей с первого до последнего (до ухода в портал):
— Агата Первая (правила примерно с 1487 до 1501)
— Люрвин Бойкий (1501-1532)
— Агата Вторая (1532-1550)
— Рейнар Высокий (1550-1589)
— Джилиан Полосатый Зуб (1589-1630)
— Рикарда Пересмешница (1630-1670)
— Алия Последняя (1670-1700)
Далее (с 1732) островами правила Тин Таллэ, после чего род Киррен продолжен Королевой Марьей Первой.
Известные ныне живые представители: Юджин Юстас Киррен (старик Дабалю) — градоправитель Малых Небочесов, племянник Алии Последней; королева Марья Первая — дочь Юджина Юстаса; Александр Эрикович Грэм — сын. Нынешний правитель островов король Рудольф Ослепительный является внуком старика Дабалю и правнучатым племянником Алии Последней. Отсюда и далее род Кирренов, наследующий престол, ведется от Рудольфа Ослепительного.

Кирилл Дракенблют

14.06.30-30.06.57
Научный сотрудник Института Больших Небочёсов. Телосложение стройное, глаза крупные, карие, большая часть лица скрыта маской после полученных повреждений носоглотки в 1955 году. На шее имел татуировку ворона, раскинувшего крылья, аккуратную и вычурно-острую. Для колдовства использовал тонкий жезл, напоминающий авторучку.
Впервые был встречен студентами Незримого Университета в 1957 году, во время транспортировки Прытки из Тарантайска в Большие Небочёсы. Кирилл сопровождал кортеж и развлекал ротозеев эффектными радугами. Погиб при взрыве Прытки, стараясь закрыть ее своим телом. Оставил после себя черную тень, до сих пор

присутствующую вокруг прибора.
Второй раз встречался студентам Мезы в путешествии в 1955 год, где был еще жив и без маски. Состоял в Магическом Патруле Безопасности, аналоге полиции. По сюжету было понятно, что у Кирилла была симпатичная волшебная способность: он видел магические умения других людей.
Являлся родственником Сары Шаломовны Дракенблют.
Отец Кирилла (Сайрус) в свое время был другом Яна Полуэктовича, но позже между ними произошел раскол по неизвестным причинам.
Внешность: Дамиано Давид
Квесты:

- 33 - Нравится ли тебе моё лицо?
- 13 - БО - МЕЗЮКИИИ

Кирюша

Кирюша (англ.Kir ill — "Кир болен") — младшее божество в иерархии пантеона Жижей. Покровитель аномалий, смерти и добра. В отличие от старших божеств, Кирюша обладает скудным набором сил и обличий. Самым очевидным из них является обычный ворон: в Чумном районе эти птицы появляются чаще других и уже стали своего рода символом добра и надежды. Отсюда вытекает одно из основных воплощений, изображаемое в виде окружённой воронами девочки. Главным образом Кирюши является владыка аномалий, которого чаще всего представляют либо в виде антропоморфного ворона, либо обычного, но с частями человеческого скелета. В последнее время, к слову, божеству стали приписывать ещё одну силу — равновесие (баланс), всё из-за неожиданного появления в районе белых ворон. Чёрное и белое, жизнь и смерть, грусть и радость — неизвестно, приживётся ли данный образ, но особо отчаянные почитатели стремительно продвигают свою пропаганду в массы.
Подробнее: Кирюша

Кирково

Маленькая деревенька в паре километров от Красношапинска, славящаяся воистину сказочной природой в самом прямом смысле этого слова: ромашки на поле при виде прогуливающихся людей могут начать водить хороводы и петь песни, воробьи давать советы о том, где тут недалеко растет малина, а случайно забредший в деревню медведь поесть меда у какой-нибудь бабушки на террасе, не тронув саму бабушку.
Здесь находится дом семьи Грэм, Александра и Фенидии.
(кИрково, ударение на И)
Адрес: Деревня Кирково, пригород Красношапинска

Китайский квартал Жижей

Если Жижи — Ватикан в Королевстве Таллэ, то Китайский квартал — Ватикан в Жижах. Щупальца Мэра не дотягиваются до цветастых улиц, задымлённых парами из лапшичных, по которым ходят узкоглазые люди в цветастых одеждах. Даже аномалии зачастую обходят это место стороной. Чайнатаун — настоящий коктейль из культуры различных стран востока: тут и китайские фонарики, шествия на Праздник весны, и японские якудза, и гейши в кимоно, прохожие ронины, знаменитая Пекинская опера и корейские поп-айдолы.
Адрес: Китайский квартал

Кладбище Шон-Каллен

Кладбище Малых Небочесов, подшефное хозяйство Гильдии Бальзамировщиков.
В северной части кладбища расположен небольшой пруд, усыпанный красными водными маками, где похоронено самое первое и настоящее тело Я.Невструева. Рядом же стоит его склеп.
Адрес: Кладбище Шон-Каллен

Клод Льюис

Очень сильный, но слегка рассеянный волшебник из Красношапинска. Является внуком некогда главы Красношапинского ковена Маргариты Елизаровны Вий и прямого родственника Кролика из Страны Чудес, поэтому имеет на голове вполне себе живые кроличьи уши.
Квест: https://vk.cc/cpv2LG

Коат

Коат Ночной Шепот Ацклантлипокка, Смерть и Ночь, Окончание и Тишина
Бог смерти, заката, увядания и конца. Старшее (третье) воплощение Триединого Бога.
В скале Буян находится и его жилище, и вход в потустороннее царство, где обитают души после смерти. Дом Коата изнутри заставлен ловушками и выглядит устрашающе. Обычно, чтобы пройти к нему на экскурсии или на прием, преодолеть необходимо одну из комнат дома -- Кухню.
Коат обычно предпочитает вид мужчины средних лет, очень худого и высокого. Темноглаз, темноволос, носит бородку. Очень приветлив и общителен.
Священным животным Коата является кот. Испокон веков все коты после смерти или побега попадают к Коату, где продолжают счастливую жизнь. Отсюда пошло поверье, что на Буяне нет кошек — все они у Коата, который живет не на Буяне, а внутри него.
Коат любит подарки и подношения в символическом виде - сжигание бумажек с посланиями, любые фигурки кошек и котиков.
Квест:

- 4 - БО - Братство Кольца
- https://vk.cc/cyWbI9
- А так же его появления можно поискать во время Фестивалей Мертвых.

Колледж для молодых девиц им. Тин Таллэ

Расположен на берегу Фо-Мойки в самом центре Великих Грязей. Открыт по указу Королевы Тин. Директриса: донья Вифания.
Обучение длится двенадцать полных лет, в течение которых девушек обучают по таким направлениям, как гостиничное дело, староавалонский язык, этикет, искусство гостеприимства, курс уборки в доме, курс приготовления пищи, курс декорации, езды верхом и стрельбы из лука.
Воспитанницы колледжа обязаны носить особые форменные платья определённого цвета: в младшем возрасте — болотного, в более старшем — лиственно-зеленого, еще более — травянисто зеленого, в выпускном классе — белого. Более светлые цвета символизировали возрастающую образованность и аккуратность.
На выпускном экзамене обычно присутствует кто-либо из королевской семьи, так как некоторые воспитанницы колледжа часто получали титул фрейлин или должности в королевской резиденции.

Колобково

Село Колобково, самое популярное место отдыха и жительства персонажей из народных сказок, для которых оживленные улочки Красношапинска слишком прогрессивны.
Адрес: Колобково, Красношапинский р-он

Корвенхилл

Резиденция короля Рудольфа Ослепительного на самом севере Малых Небочесов. Небольшое скромное поместье.
Локация: Корвенхилл - Малые Небочесы

"Королева Лэлэ"

Флагман Гильдии Пиратов. Де-факто является каперским судном. Корабль назван в честь основоположницы династии Таллэ, королевы Тин Таллэ, которую приближенные звали Лэлэ.
"Королева" является клипером — быстроходным парусным судном. Команда на ней маленькая, но справляется с клипером отлично за счет того, что корабль магическим образом управляется при помощи артефакта Компас Капитана, находящегося, что логично, у капитана.
Локация: Клипер Королева Лэлэ

Кощей

Вполне допускается К**а**щей. Совершенно лысый мужчина без возраста, принадлежащий к роду Кощеев. Для друзей Костя. Дружит с Бабой Ягой. Занимается волшебными артефактами.

Дальше...

К — продолжение

Кракена

Образ морской богини Ненеми, живущей в водах Авалона. Принимала подношения в виде девственников. Ранее дар Кракене воздавался примерно раз в 10 учебных лет. Список юношей, потерявших с ней невинность: Максим Сказочников (Лурея), Бенедикт Мортус (Алкарос), Андрей Гречаный (Готэмфорд), Всева Одоевский (Лурея), Ольгерд Лугвен (Алкарос), Доминик МакАлистер (Северсталь/Готэмфорд).
Сейчас Ненеми предпочитает больше в виде Кракены не оставаться.
Является покровительницей мореплавателей, рыбаков и пиратов.

Красношапинск

Красношапинск — сказочное место. Во всех смыслах этого определения. Хотели познакомиться с красавицей Белль или пожевать конфет с ее камердинером Люмьером? Замок Белль и Адама Чудовищ расположен за площадью Красной Розы на холме. Мечтали померить хрустальный башмачок или попробовать каши из той самой каретной тыквы? Владения Эдварда и Золушки Принцев прямо за рощей. Срочно требуются золотые орешки и собрание частушек от белочки? Замок Салтана прямиком на островке среди Бочкового Озерца. Скажете, что вообще забыли герои известных сказок на Авалоне, и почему они все у нас, а не в своих Париже, Дюссельдорфе, Муроме? Все очень просто. Каждый человек рассказывает старую сказку по-своему. Заменяет детали, придумывает имена, добавляет маленькие повороты сюжета. И точно так же, как с первым детским смехом в мире рождается новая фея, так и с каждым новом вариантом сказки образуется новый мир для нее — удачный, уютный и именно такой, как и задумывалось.
В Красношапинске сказки пришли к согласию и живут бок о бок уже много-много лет.
Несмотря на сказочность, экономически Красношапинск считается самым неоднозначным городом: принцессы живут в роскоши, а бедные кварталы еле сводят концы с концами.

Кристина

Девочка-призрак, обитающая в Клоповне, но погибшая не в ней. На вид приблизительно 13-15 лет, одета по моде конца 18 века. У нее нет приближённого друга среди сотрудников (она не привязана к человеку), но, несмотря на это, она может покидать общежитие. Часто помогает коменданту. Любопытный, заботливый и чувствительный ребенок. Общается на старомодном диалекте, поэтому слушателями воспринимается непривычно.

Круглое Море

Море на севере Авалона. Считается холодным из-за ледяных течений. Судоходство развито, рыбный промысел развит. Пиратство также развито, все суда входят в гильдию.

Ксоко

Житель Муарэнго. Младший брат жрицы Голубого Храма, часто работает тоже при храме, но из-за особенностей Муарэнго жрецом быть не может. Помимо старшей сестры Заньи есть сестра-близнец Тлолли. Темноглазый, смуглый, кудрявый -- как большинство жителей этого острова. Общительный и приветливый юноша.
Квесты:

- Годовой 2023 https://vk.cc/cpv2H1 https://vk.cc/cpv2LG
- https://vk.cc/cO3DFb

Куифен

Дух Китайского квартала Жижей. Наряженная в традиционную одежду — изумрудно-зеленый ханьфу — Куифен появляется в торговых рядах со своей палаткой. Каждый раз на ее лице одна и та же белая маска, но лотки с товарами разные — иногда это чернила или писчие принадлежности, иногда рисовые булочки или вареные леденцы, порой заколки или маленькие куколки. Куифен не имеет одного расположения и описания магазинчика, она может стоять за прилавком в любом месте, куда вы зайдете в Китайском квартале. После покупки у нее товара, вы не почувствуете ничего страшного или опасного — жизнь пойдет дальше своим чередом. Но с этого дня и навсегда Куифен будет появляться в каждом вашем сне. Проходить сзади по фону основного действия или в нужный момент подавать вам предмет, случайно сталкиваться с вами во сне в толпе или, семеня маленькими ступнями, преследовать вас по пустынным улицам. Избавиться от Куифен в своих снах станет невозможно.
На Изнанке Жижей Куифен считается одним из трех Хранителей города, являя собой воплощение страшных снов, потайных мыслей и похоти.
Квест: 23 - БО - Изнанка

Кукла Ригли

Ригли -- серия кукол, которых во второй половине XX века выпускали в Красношапинске. Куклы немного напоминали маггловских Барби, с той лишь разницей, что были брюнетками и чуть более адекватной фигуры. Пользовались огромной популярностью, пока из того же Красношапинска не пришло сообщение о том, что одна из Ригли ночью убила свою хозяйку — нижняя часть тела куклы, по словам матери девочки, отвалилась, и из верхней высунулись длинные паучьи ноги. Ригли в несколько секунд оплела все дыхательные пути ребенка паутиной, а после свалилась замертво и сама. Причем, паучьи ножки спрятались и больше не появлялись. Инцидент осветили в газетах, но уровень продаж кукол не падал: все решили, что паук просто забрался в игрушку. Когда трагедия одновременно повторилась в других точках Королевства, Ригли сняли с производства, изъяли с продаж и, по возможности, начали уничтожать уже имеющихся. Завод-производитель долго судился с местными органами городского управления, доказывая, что никаких злонамерений в продаже кукол не было. Им удалось выйти сухими из воды — сейчас эта же фабрика шьет мягкие игрушки, прогорев на куклах. Но, несмотря на то, что произошло это уже очень давно, и куклы, вроде как, были уничтожены, сообщения о гибели детей от паука, внезапно вылезшего из игрушки, до сих пор встречаются. Островитяне выдумали свою легенду: Ригли до сих пор есть на островах, мало того — перемещаются на своих паучьих лапах самостоятельно и, если заметят ребенка, можно считать, что он пропал.

Курдюшата

Мелкие сверхъестественные существа, обитающие в Королевстве повсеместно, но нечасто попадающиеся на глаза. Близкие родственники барабашек. Курдюшата обычно живут семействами по нескольким десяткам особей. Они крайне подвижны, из-за чего очень сложно понять, как же они на самом деле выглядят.
Описание из Гремячего Ключа: "Едва мезюки вошли на территорию чердака чуть поглубже, со всех сторон из теней, углов, щелей и пыли в их сторону устремились десятки маленьких существ. Никто из тех, кто с ними встречался, не мог точно описать, как же они выглядят. Кому-то казалось, что были они похожи на человечков. Однако, такому описанию сложно было верить, потому что люди очень часто искали человечков даже в узорах турецких ковров, что уж говорить о курдюшатах. Дети, которым посчастливилось повидать их, утверждали, что

похожи они на барашков, на комочки шерсти, на клубочки или на толстых птичек с огромными ртами. Кое-кто называл их громким словом "бесенята" и был совсем не прав. Исследователи Королевства сходились во мнении, что они родственники мнимых понарошек — тех самых существ, которых порой видно краем глаза, но никогда не видно, если повернуться на них лицом. И это, пожалуй, было единственное, в чем исследователи эти сходились во мнении относительно курдюшат."
Статья: 58БО - Словарь

Кшамен-Ри

Замок в городе Манифик, где раньше располагался Совет Магов. Сейчас там находится музей Забытой Истории.



Л

Ладон

Бывший дракон, сейчас мужчина почти трех метров роста с сотней кос на голове. Работает в ресторане "Дверь в Сатурналии" охранником сада.
Квест: https://vk.cc/cyWbI9

Лей-линия

До 1732 года на островах колдовали мало. Точнее сказать — это были волшебные острова в среднестатистическом смысле этого слова: здесь жили магические расы, такие как фоморы, например, феи или вампиры, существовали свои артефакты, были удивительные места типа Тенистого Леса и ровно настолько же удивительные воды, в которых водились русалки и мурлоки. Однако, волшебники для таких территорий были людьми редкими: настолько же редкими, насколько они редки в сказках. Маги базировались на востоке островов, где проходила — и сейчас проходит — энергетическая линия. Сейчас — вспомогательный донорский канал магии наших островов.



Энергетические линии — их так же называют мировыми линиями или лей-линиями — это невидимые глазу, но ощутимые чувствительными людьми и приборами чаще всего прямолинейные направления на земном шаре, по которым расположены знаменитые для человечества места: церкви, храмы, пирамиды, мегалиты, курганы и прочие примечательные объекты, представляющие географический и исторический интерес. Как пишут маггловские источники: "Из лей-линий складываются геометрические формы разных масштабов, которые все вместе образуют единую сеть - предположительно, силовых линий энергетического поля земного шара".
Для того, чтобы колдовать на энергетической линии, жителям Манифика приходилось и приходится дожидаться определенных периодов ее активности, уметь сосредотачиваться на поиске ее рабочих потоков и точно знать то, как именно необходимо ей пользоваться.
Научную работу по лей-линиям можно прочесть здесь: Лей-линии
В Манифике расположена своя школа магии — Гимназия творческого развития детей с магическими задатками, где дети этого островка учатся пользоваться не октарином, а именно лей-линией.
Также именно с ее помощью колдуют на Муарэнго.

Лес Айкана

Густой и влажный лес на севере Манифика, непроходимый вброд. Похожий на мангровые леса или на леса Луизианны, Айкана (в переводе с местного наречия "Стоячие воды") один из самых любопытных и старых

лесных массивов Королевства.
На его территории проживают волшебники, предпочитающие вуду.
Квест: БО - 32 - Стоячие воды Манифика

Лео Грей

Выпускник общежития Клоповня Правой Мезы, член Гильдии Артистов.

Посмотреть: 

Литерарии

Магические существа, созданные чернильной магией Зибиди и библиотеки Ков-Та. Способны материализовывать изображённые чернилами в воздухе предметы, даже если нарисован просто силуэт. Любопытны, на вид немного неуклюжи. Как правило, принимают форму и цвет, приятные своему создателю либо чем-то похожие на него. Выглядят как объемные силуэты из чернил, обычно небольшие, с бумажными остренькими масками, похожими на птичьи клювы, вместо лиц. Ртов у литериариев нет, только чернильные круглые глазки. Однажды созданный литерарий всегда откликнется и явится к своему хозяину по первому зову, но только в стенах библиотеки Историков и Часовщиков. Вне замка Ков-Та литерарии не могут жить слишком долго, так как привязаны магией к местным книгам — максимум через месяц они просто расплываются лужицей из чернил.

Лицей Сефирот

Лицей, ранее расположенный в Женове, пропавшем сейчас городе. Находился на берегу Аква Левантада. На данный момент в Королевстве не существует.
Вступительным экзаменом в лицей являлось успешное преодоление на тростниковом плоту перешейка Аква Левантада и добыча с его дна игольчатой ракушки.
Перечень изучаемых в Лицее предметов очень широк, в него входят, например: построение планетарных призм, изучения биологии и криптостроения шинигами, борьба на руках, на мечах, на синаях, на нунчаках, на веерах, разведение покемонов и уход за ними. Успешная сдача выпускных экзаменов добавляла студенту все его ачивки и +340 томов манги, которую про него писали лицейские мангаку.

Лоркан Доэрти

Комендант общежития №3 института Правая Меза (см. детский дом Клоповня). Мрачный воспитатель по прозвищу Крысолов, работал в Клоповне ещё до катастрофы 1957 года врачом. За отдельную плату доставлял особо талантливых воспитанников в Возрождение.
В юности учился в Школе Святого Птолемея.
Посмотреть: Лоркан Доэрти
Подробно: Досье:Лоркан

Лурея

Светлый факультет ныне закрытого Незримого Университета Буяна. Деканы: Марья Адамовна Невструева, Адам Кадмон (Дабалю Киррен), Максим Сказочников, Триша Шелест. Геральдическое животное: единорог. Растения

факультета: грибы. Цвета: фиолетовый и серебряный. Статусы дипломных специальностей: волшебник, волшебница, травник, травница, знахарь, знахарка, волхв, ведунья, ведун, шаман. Тип магии: светлая сторона, изучение природы, растений и магических существ, в ней живущих.
Паблик факультета: https://vk.ru/lurea.uprt
Башня факультета: https://vk.ru/whitetower_buu



М

Маглор

Красный дракон, ныне проживает в районе Женовы, ранее числился за факультетом Алкарос. Был притащен в Незримый в пятый год его работы — дракона завалило камнями в горах, и студенты его выручали, тогда еще напуганного, ослабленного и равнодушного.
Красные драконы — одни из самых могущественных существ на свете, но огненный темперамент порой затмевает их мысли. Невероятно тщеславные, они всегда ищут способы заставить других созданий заплатить им дань.

Макс Вебер

Макс «Касс» Вебер, маггл, проживавший сначала в районе Малых Небочесов, а затем неподалеку от Жиж. Был художником, но не слишком талантливым. Светловолосый, светлоглазый, бледный, невысокий и худощавый. Неговорливый, пугливый и скрытный.
Зарабатывал на жизнь написанием портретов, которые, к слову, не всегда нравились заказчикам.
Чаще всего его можно было встретить в таверне «Томатный Сок»: Касс находился не в самых лучших отношениях с трактирщиками, но в отличных отношениях с вином.
Родился и вырос на острове, получил обычное немагическое образование. К магам и магии в целом относится холодно и отстраненно, но с должным уважением. Искренне и суеверно боялся нежити, особенно той, что владела гипнозом, искренне и не менее суеверно любил светловолосых ведьм и волшебниц.
Вебер фигурировал в трех годовых квестах Незримого Университета.
Однажды он обратился к Незримовцам за помощью, когда после Октаринового выброса и пропажи преподавателей Касса начали мучить изнуряющие кошмары о незнакомом ему мальчике Тейте и его сестре.
В последующем, спустя год, Макс помогал НУБчанам с парковкой дирижабля-атомолета, захваченного сильфом, и поиском стихийного артефакта, так как являлся родным племянником начальника воздушного порта и был искренне заинтересован в том, чтобы «З.А.Р.П.Л.А.Т.А» не рухнул на жилые кварталы города.
Позже близкий приятель Макса – пиромант – сильно пострадал в Жижах из-за потери управления собственными способностями, обгорел, потерял дом и семью. Касс, тащивший несчастного и полуживого на своих плечах в Нозодохиум, поклялся изничтожить злую магию, способную сотворить с волшебниками такой ужас. Для этого он собрал компанию незримовцев и с ними отправился в прошлое, в 1957 год, когда Жижи были еще Большими Небочесами.
С помощью взрывного устройства с эмблемой НКВД, Касс подорвал аппарат ПТРК, а вместе с ним – не запланировано – и весь город со всеми жителями. Будучи уверенным в своей правоте и благих намерениях, Вебер совершил страшную ошибку, за которую поплатился собственной жизнью: Касс погиб во время взрыва, за много десятилетий до собственного дня рождения, и стал непосредственной причиной превращения цветущего города в существующие ныне Жижи.
О связи Касса с оппозицией Возрождению, которое и создавало ПРТК, на данный момент судить не представляется возможным. Откуда он вообще узнал об этом приборе -- неизвестно.
Посмотреть: https://vk.ru/veber_max
На Изнанке Жижей Вебер является одним из трех Хранителей города и носит имя Виноватый. Совершенно не помнит ничего, что делал в нашем мире.
Персонаж выведен.
Квесты:

- 32 - Октариновый квест
- 35 - Большая Меза

- 23 - БО - Изнанка

Максим

Золотой дракон Максим, он же бывший декан Луреи Макс Сказочников.
Любовь к драконам привела Максима к встрече с весьма вредным и ядовитым волшебным созданием – хварой – после встречи с которым перед Максом стоял выбор или умереть от его яда, или выпить экспериментальное зелье и стать драконом. Он выбрал второе.
Золотой дракон живет недалеко от Манифика, ловит там незадачливых рыцарей и ждет принцессу, которую можно было бы выкрасть и поохранять. Постепенно он восстанавливает умение говорить на человеческом и в будущем планирует освоить обратное превращение в человека хотя бы на малое время.
Золотые драконы по умолчанию очень умны и высокоморальны, часто помогают людям и склонны активно вмешиваться в разборки смертных с целью причинения добра и нанесения пользы.

Максимильяно Мири

Выпускник Золотой Кошки, член Гильдии Историков. После аспирантуры у профессора Сааведры - преподаватель Правой Мезы.

Посмотреть: 

Ма́лер

Художник-техник из закрытого города цвергов. Носит длинные распущенные волосы, обладающие текстурой и запахом похожим на нефть. Глаза у него чёрные, белков почти не видно, как у всех цвергов. Таскает длинные неудобные плащи или накидки, одевается в чёрный и красный. Лёгкий на подъём, весёлый и доброжелательный цверг. Маг. Лучший друг Найда. Один из немногих цвергов, кому интересны люди. Выписывает эротический журнал через Драпа (жижевский мутант и коммерсант, ведущий торговлю с кем попало).
Квест: https://vk.cc/cbSQyj

Малые Небочесы

Столица Королевства. Крупный город, в котором есть фактически все, что есть в любых волшебных городах: представители разнообразных рас, магазины и лавки ремесленников, торговый порт, таверны, театры и гильдии, как рабочие, так и преступные. Небочесы не идеальное местечко с точки зрения восторженного волшебника, ожидающего сказочных чудес и мыльных пузырей в воздухе: это просто город, полный совершенно не-колдующих жителей, привыкших к магии возле себя. Заговорить болячку или прочесать шерсть фомору здесь может любая бабуська, но чудеса покрепче с близким использованием октарина до сих пор вызывают у небочесовцев удивленные взгляды.
Управляет городом Юджин Юстас Киррен, старик Дабалю.
Подробнее: Авалон - Локации Малых Небочесов

Манифик

Мини-придаток Авалона, отделенный от основного острова Ничейным проливом (впрочем, манификцы

называют его проливом Срединной Линии).
Город отличается очень уютным видом: стрельчатые окошки, разноцветные камни на мостовых, мостики через многочисленные каналы и речки, черепичные крыши, клумбы на улицах и горшки с цветами на домах, скрипящие флюгеры, трамваи, запах выпечки и далекая доносящаяся музыка – все это Манифик.
Когда на островах еще не было октарина, вся магия Королевства сосредотачивалась в Манифике. Здесь проходит энергетическая линия – донорствующая лей-линия магии, благодаря которой жители Манифика колдовали и колдуют сейчас. Подавляющее большинство остальных жителей Королевства этой линией пользоваться на данный момент не умеют из-за обилия октарина.
В Манифике расположена своя школа магии: Гимназия Творческого Развития, находящаяся на летающем острове Зазу. Весь север острова Манифик испещрен болотами и представляет собой мангровый лес Айкана со своими законами и своей магией.

Марк Дубровский

Выпускник факультета Лурея Незримого Университета, ныне проректор Института Правая Меза.
Подробнее: Марк Дубровский

Мария Абадонн

Комендант общежития №1 Института Правая Меза (см. Золотая кошка). Великолепная женщина 1929 года рождения с французским происхождением и язвительным складом ума. До катастрофы 1957 года была владелицей борделя, в последствие перепрофилировалась в коменданта. На короткой ноге с обоими Невструевыми.
Посмотреть: Мария Абадонн
Подробно: Досье:Мария

Марья Первая

Бывшая королева островов, бывший аркканцлер Незримого Университета. На данный момент находится в исследовании Королевства в непосредственной от него близости. То бишь, странствует.
Подробнее: Мари Делакур - квента
Посмотреть: https://vk.ru/manya_delacour

Медуза

Народный музыкальный инструмент Королевства. Совмещает в себе струнный и духовой инструменты.

Подробнее: 

Метрополитен Жижей

Сеть метро, пролегающая под всей Старой Столицей. Часть тоннелей после взрыва 1957 года завалена и разрушена, иные в идеальном состоянии, по ним до сих пор ходят поезда. Здесь вас ждут дрожащий свет ламп в вагонах, барахлящие эскалаторы и хищные турникеты, которые могут без предупреждения сомкнуться, даже если вы заплатили за вход. Метро залегает крайне глубоко, многие тоннели были позабыты ещё до катастрофы и теперь кишат всяческой нечистью. Наиболее безопасная станция поднимается к поверхности в Центральном Районе – "Проспект Неизвестного", она была названа городскими жителями в честь героя, сопровождавшего

Прытку в день её взрыва. С "Проспекта Неизвестного" вы легко сможете попасть и на Окраины, и в Старый район, если паромы через реку Аорту вдруг перестали ходить или разразилась буря.
Адрес: Станция Проспект Неизвестного, Центральный район

Милда Ройнич

Юная жительница Жижей 7-10 лет с виду. Черноглазая, темноволосая, не по годам умная, под действием специальных чар или зелья выглядит как обычный ребёнок с маленьким курносым носом. На самом же деле девочка мутировала под воздействием Прытки – обзавелась огромной пастью с несколькими рядами острых зубов и мандибулами. Общение в истинном облике Милда ведёт телепатически.
Живы ли родители Милды – неизвестно, хотя в разговоре она постоянно упоминает маму. Широко осведомлена о сказках и поверьях Жижей, о местных аномалиях, специалист по выживанию на местности.
На данный момент Милда живёт и работает в Институте Правая Меза, занимает должность курьера.
Посмотреть: Милда Ройнич

Милен

Бронзовый дракон, сейчас покинул острова. Ранее числился за факультетом Готэмфорд и 90% времени предпочитал находиться в образе до ненормальности красивого эльфа.
Вопреки тому, что является по умолчанию одним из самых мудрых существ в мире, сам по себе несколько недальновиден и взбалмошен, плохо контролирует свои феноменальные запасы магии и амбиции, высокомерен, самоуверен, надменен.

Милюля

Русалка, живущая в водах Авалона. Пробраться может куда угодно – в любой ручей, любое озеро, любую канаву. Как это делает – неизвестно.
По одним слухам, когда-то была пифией и умела предсказывать будущее. Но однажды ошиблась в предсказании так крупно, что не вынесла позора и утопилась. По другим слухам, когда-то была студенткой Незримого, влюбленной то ли в Януса Полуэктовича, то ли в Абсолема Поттера, а может быть и еще в кого – имя история утеряла – и утопилась от неразделенной любви.
Все слухи отрицает.
Имеет белые волосы, телосложение немного более обширное, чем обычные русалки, страшную любовь к цацкам и мужскому полу. Порой приторговывает чешуей, волосами, слезами и всем прочим, что так ценится от жителей моря. Член гильдии изобретателей и торговцев, и если по второму пункту уже все ясно, то, поверьте, в изобретательности этой хвостатой даме тоже не откажешь.

Мимезис

Один из трех Хранителей Изнанки, выглядит как огромный человек, состоящий из непонятной субстанции, напоминающей октарин, грязь, других людей, свет и темноту.
Общается телепатически.
Квест: 23 - БО - Изнанка

Мирта Вэйн

Выпускница общежития Золотая Кошка Правой Мезы, член Гильдии Оружейников.

Посмотреть: 

Муарэнго

Остров на севере от Королевства Таллэ, не относящийся к Королевству. Был принесен в океан из Южной Америки Триединым вместе с нашими островами.
Покрыт зелеными лесами и горами, крайне живописный и богатый. Все женщины Муарэнго обладают сильнейшей магией, а мужчины не обладают никакой и являются источниками этой магии в своей семье. Из-за легенды о том, что женщина может забрать себе мужчину, если покажет ему свое лицо, лица жительницы Муарэнго прячут под искусными масками.
В Муарэнго свои боги и свои законы.
Добраться до острова можно на черепахе от Северных Фьордов.
Посмотреть: Муарэнго

Мурлоки

Симпатичные ребята, помесь рыбы, лягушки и человека (?) или русалки – полуразумные, низенькие, компанейские, хищные. Живут по всему побережью Авалона и везде на коралловых рифах и водных скалах. Мурлоки довольно охотно контактируют с населением Малых Небочесов, совершая торговые обмены и попутно заимствуя у людей и волшебников их вещицы. В частности, трусы Адриана Брудера являются у них едва ли святой скрижалью. К слову, сам Адриан для всего небочесовского племени и близлежащих – бог. Как это вышло, лучше спрашивайте у самого Риана.
Живут племенами, слегка отличающимися расцветкой и строением тела. Частенько носят детали человеческого гардероба, но голый мурлок (или мурлок в бусах и всё) может встретиться вам гораздо чаще. Не стесняйтесь. Употребляют в рацион как флору морскую, так и фауну: рыбу, водоросли, иногда даже мелкие камни или песок, чтобы пища внутри перетиралась и лучше усваивалась организмом. Могут напасть на человека, но в битве один-на-один победить смогут разве что подростка.
Мурлоки являются мобами Авалона — если ваш персонаж пошел гулять, вы можете встретить мурлоков и поиграть за них.

Мэр

Мэр – глава города Жижи (ранее – Большие Небочёсы). Настоящее имя – не известно. Расовая принадлежность – не известна. Существование – не подтверждено. Большая часть известной информации основана на конспирологических расследованиях и опросах жителей города.
На данный момент с определённой уверенностью можно утверждать, что Мэр стал правителем города задолго до взрыва 1957 года. Из документальных источников известно, что большая часть жителей Больших Небочёсов не знала о его существовании. Работники мэрии, в свою очередь, не могли вспомнить его имени.
Тем не менее, в обществе существует несколько достаточно устойчивых версий о том, что представляет собой Мэр Жижей. Среди них: версия о разумной аномалии, о конклаве влиятельных личностей города, о божественной сущности, а также о том, что Мэром является проректор института Правая Меза Марк Дубровский.
Мэру подчиняется личный отряд Тайной Полиции, полностью состоящий из мутантов, искаженных магией изнанки.
О том, кто же он на самом деле, никто не знает. Ну а если хотите узнать вы, слушайте внимательно выпуски Эврики.



Н

Нагуаниды

Агрессивные морские жители, напоминающие русалок-амфибий. Проживают в Большом Море на территории розового рифа, к югу от Королевства. Обычно первыми не нападают, но и переговоров не ведут. Изготовляют транквилизирующее зелье необычайной силы "Слеза Нагуа", которое пользуется спросом в определенных кругах жителей островов.

Найд

Цверг из закрытого города Дихтунг, художник-архитектор. Холодный, сдержанный, подчёркнуто вежливый, перфекционист до крайности, никогда не доволен своей работой. Предоставил мезюкам свою мастерскую для ночёвки во время путешествия к месту впадения Аорты в горы.
Очень следит за своим внешним видом и поведением. Глаза и волосы у него цвета ртути, такого же цвета носит одежду, предпочитает классические строгие костюмы с шейными платками. Друг Малера.
Квест: https://vk.cc/cbSQyj

Нанду Чайки

Выпускник факультета Лурея Незримого Университета. Сын капитана Одоевской и Тэма Пендрагона, владелец Мастерской волшебных палочек "Пендрагон и сыновья" на Авалоне.

Посмотреть ближе: 

Научно-Исследовательский Институт Колдовства и Волшебства

Ныне не функционирует.
НИИ был доступен для студентов, закончивших в любом магическом учебном заведении два полных учебных года. Здесь шел факультативный курс лекций по фантастике, логике, МО, мистике и даже иногда соционике. Ректором НИИ являлся профессор Грэм. Лекции читали преподаватели и аспиранты НУ, плюс те, кто в самом НИИ получил статус старшего лаборанта определенного отдела.
На территории НИИ ранее проживал Йеремия Лоссар, находится комната Януса Невструева.
Адрес: НИИ КоВо Незримого Университета Буяна

Незримое Радио

Аудио-радио ранее Незримого Университета, теперь Института Правая Меза. На данный момент территориально расположено в Манифике.
Адрес: https://vk.ru/talle_kingdom_radio
Локация: Улица Волновая, Манифик

Незримый Университет острова Буяна

Ныне закрытое учебное заведение для магов Двух Островов и не только. Располагался в замке на скале Буяне.

Незримый Университет содержит массу комнат, башен, лестниц, коридоров, при чем, многие из них до сих пор не обследованы и часто ведут в совершенно удивительные места.
Адрес: https://vk.ru/booyans_unseen_university

Некромагия

Некромагия в Королевстве запрещена. Единственным зарегистрированным некромагом считается король Рудольф Ослепительный.
Жизнедеятельность некротических существ контролируется Гильдией Бальзамировщиков.
Все незарегистрированные практики магов леса Айкана подчинены указу о культурном наследии малочисленных племен и не рассматриваются.

Ненеми

см. Кракена
Богиня воды, моря и штормов, покровительница мореплавателей, рыбаков и морских жителей.
Некогда смертная, она пожелала стать богиней, когда к ней в руки попало кольцо Атлакамани — ацтекской богини штормов. Жители ее деревни прокляли ее за это, после чего Ненеми превратилась в Кракену и жила долгое время на дне морском.
Была освобождена из заточения и превращена обратно, вернув себе кольцо.
Является возлюбленной Коата — третьего воплощения Триединого Бога.
Выглядит, как темнокожая обнаженная женщина, украшенная драгоценными кораллами и ракушками.
Квест: 4 - БО - Братство Кольца

Нитлачи



Нитлачи – богиня перемен и перелётных птиц. Богиня жестокая и очень одинокая. Она заняла на безлюдном острове храм забытого божества и живёт в нём уже много веков в окружении своих птиц: через их глаза она может наблюдать за миром. И даже сейчас порой является в земли, где жили обидчики, чтобы принести перемены. А перемены эти, как понимаете, никогда не бывают приятными.

НКВД

Народный Комиссариат Волшебных Дел. Достаточно специфическая организация волшебников, появившаяся на островах Таллэ ориентировочно в 1930 году.
Из первоисточника: "Сначала они пропагандировали объединение всех волшебных школ в единый конгломерат. Многие согласились. Под общей идеей "светлого будущего" эти... существа, которых вскоре прозвали вороны, начали выкрадывать волшебников, особенно - детей-волшебников, для изучения, как они говорили, резервов магии. НКВД искали источник вечной силы, и считали, что именно в подростках и молодых людях магия достигает своего наивысшего пика, а совсем не в умудренных жизнью старцах. Постепенно то, что они делали, перешло в повышенное внимание, а после в террор. Они питаются силами волшебников. Они собирают ценные артефакты. Они пытаются разгадать секреты волшебства и секреты особенных, странных, необычных магов, которые умеют что-то такое, что не умеют остальные."
На островах организация существовала примерно десять лет - с 1930 по 1940 год. Особо пристально интересовалась замком интерната для особенных детей Гвидон. Руководила НКВД Фариза Киррен, ведьма с даром к ментальной магии и заклинаниям подчинения. Особенностью служивших в НКВД магов являлась боязнь патронусов, общая на всех анимагическая форма - ворон, а также затрудненное дыхание, что, скорее

всего, было вызвано ожогами слизистых из-за принятия каких-либо транквилизирующих зелий.
Квест: БО - 32 - Я пережил 1935

Нозодохиум

Единственная организация здравоохранения в нашем полном опасностей и смертоубийств Королевстве, которую мы отыгрываем. Но, само собой, не единственная в Королевстве.
Нозодохиум является многопрофильным госпиталем, в котором вас излечат, прямо скажем, от всего — начиная сломанными конечностями, заканчивая последствиями любых заклинаний.
Лечащими врачами в нем на данный момент из персонажей являются мисс Лэйншер и герр Шпайер, в младшем персонале числится несколько огров, инфекционист в костюме чумного врача, феи и птица-говорун в регистратуре. Прием на работу (в гильдию Лекарей и Счастьеваров) идет через Аксу Лэйншер.
Локация: Нозодохиум Малых Небочесов им. Р.В.Лэйншер

Ночной клуб "От заката до рассвета"

Ранее: корчма "Веселый Шушь".
Расположен на углу улицы Розовых Лампочек и бульвара Синего Чулка. Одно из мест Небочесов, популярных своими отсутствующими нравами. На территории клуба вы можете заниматься всем, чем вам захочется.
Адрес: Ночной клуб От заката до рассвета - Малые Небочесы

Нью-Ех

Королевство Отрешенных Земель — маленький мир, находящийся в своей реальности. Если вы решитесь в него попасть, то портал можно отыскать в Манифике.
Город Нью-Ех — самое большое и почти единственное поселение Королевства Отрешенных Земель. Маги Нью-Еха практикуют особенный вид волшебства, разный для каждого Ордена Магов. Но всё это изучают в местной Школе и не любят рассказывать чужакам.
Локация по миру Макса Фрая. Нью-Ех не относится в Королевству Таллэ. Если хотите в ней поиграть, пишите Яну Полуэктовичу.
Посмотреть: Архив №16 - Нью-Ех, Королевство Отрешенных Земель.



О

Одоевская Дарья Никитишна

Секретарь (ранее — глава) гильдии пиратов. Обладает золотым характером. Проживает на территории Бьюкеншира, откуда диктует свою непреклонную волю всему морскому сообществу.

Посмотреть: 

Озера

Крупное и самое знаменитое озеро под названием Уно расположено недалеко от Малых Небочесов. Самый большой пресный водоем округа является домом для нескольких видов сказочных русалок и русалов, одного маленького водяного и целой колонии лягушек со своей царевной. Здесь же обитают лунные тельцы -- по слухам, прекрасные животные, похожие на оленей, но с шестью ногами. Тельцы почти никому не показываются, увидеть их большая удача.
Адрес: Озеро Уно
Помимо него, два озера поменьше — Дос недалеко от Женовы и Трес недалеко от Грязей— тоже радуют наши острова разнообразной фауной. Озеро Дос может быть отыграно в Пустыне Женовы — оно появляется в Пустыне рандомно в разных местах. Озеро Трес не отыгрывается и выглядит, как красивое, но все же болото.
Кроме вышеупомянутых, на территории Королевства есть озёра Дамба, Чармандер, Ведьмин Студень, Дюшес, Королевский Прудик и Лунное.

Озормон

Башня факультета Алкарос Незримого Университета Буяна. После того, как алкароский дракон Маглор дыхнул на стены башни негаснущим пламенем, Озормон называют Вечногорящим или Огненным в силу сходства башни с факелом.
Башня пылает, но этот факт никак не сказывается на удобствах проживания в ее стенах.
Ныне закрыта.

Окраины Жижей

Наиболее пострадавший полуразрушенный район города, своеобразные трущобы для отбросов общества и мечтателей с самыми широкими крышами в Жижах. Окраинская беднота чаще всего ютится в палаточных городках под мостами, самые смелые занимают испорченные взрывом малоэтажные домишки (в некоторых до сих пор можно отыскать вещи бывших владельцев, потерянные игрушки, одежду). Окраины стали убежищем для всех, кому не нашлось места в Центре — беднота, не способная оплатить квартиру, мутанты, которых откровенно недолюбливают на чистых улочках и площадях, воришки, преступники и те несчастные, которые по тем или иным причинам разгневали Тайную Полицию Мэра.
На севере к Окраинам прилегают достаточно обширные фермерские угодья — поля кукурузы, пшеницы, риса, ячменя и прочих культур. В полях часто можно зафиксировать высокую аномальную активность и проявления внеземных цивилизаций. Возможно, им просто нравятся зерновые.
Адрес: Окраины

Октарин

Октарин — источник хаотической магии, которым пользуется примерно треть волшебников Королевства. Обычно он достаточно спокоен и тих, как река, но порой впадает в крайне бурное состояние. По неподтвержденным данным обладает самосознанием.
Появился на островах несколько веков назад из другого мира и так и остался облаком, опутавшим Королевство. В некоторых местах (в Женове, например, Тарантайске или Красношапинске) его влияние выше, чем в других. В Жижах и Манифике октарина мало, такой магией в этих городах практически не пользуются.
Легко входит в контакт с личной магией любого волшебника, усиливая и преобразуя ее. Из-за доступности и легкости не слишком ценится.
В Королевстве существует в трех видах: собственно, октарина, магического и крайне взрывоопасного газа октагена и крайне твердого металла октирона.

Октироньск-6

Шахтерское поселение на севере пустыни Женова, где находится несколько разработок октирона, октагена и драгоценных камней.
Поблизости от него расположены другие шахтерские городки: Октироньск-3, Копалуй, Роггенрола и Шахты-4.
Квест: https://vk.cc/ceJlhu
Лекция: https://vk.cc/d1WK1a

Омнимбусы

Система общественного транспорта Королевства, ходит редко, но метко.
Делаются в Тарантайске и в большинстве своем похожи на обычные трамваи или автобусы, с той лишь разницей, что часто имеют некоторые дополнительные технические характеристики. Конечно, лучший транспорт ходит именно до Тарантайска и от него. В сторону же тех же Грязей от Небочесов вам вообще могут предложить омнимбус, запряженный лошадьми, когда как в Женову вас вполне провезет котобус. Ну а в Манифик сам бог велел ехать на трамвае, и это ничего, что городок удален от всех остальных островных на самое большое расстояние.
Отыгрывается самостоятельно и на волю игроков.

Острова

Острова Таллэ, наш с вами дом. Нижний остров — Авалон — находится посреди океана, верхний — Буян — ранее был прикован к нему цепями, сейчас же просто висит в воздухе, удерживаемый потоками октарина.
Географически расположены в Атлантическом океане в районе Бермудского Треугольника.
Изначально земля Островов Таллэ принадлежала Южной Америке, но во времена колонизации была спасена местными богами и перенесена с осаждаемого материка подальше в океан.
Авалон назван в честь легендарного Острова Блаженных британской мифологии, роднит его с первоисточником обилие прекрасных яблок и, собственно, блаженных. До 18 века носил имя Аварен.
Авалон богат лесами, полями, плодородными землями. Жители его привыкли жить с магией бок о бок. Остров полон представителей магических рас и профессий и является настоящей сказочной обителью для любого любителя заповедных земель.
Буян же не богат ничем, кроме октарина. Это абсолютно голая скала с торчащим на ней замком Университета и воздушным портом.
Помимо двух основных островов, в земли Королевства входит огромное количество маленьких островков и относительно крупный остров Манифик, отделенный от Авалона Ничейным проливом.

Острова Корги

Два или более волшебных острова, находившихся до 1957 года недалеко от островов Таллэ, юго-западнее их. Столица Корги — город Раха. В ней находилась знаменитая Школа Святого Птолемея. Во время взрыва прибора контроля за погодными аномалиям острова были уничтожены.

Открытый Техникум Теоретической Механики

Одно из старейших учебных заведений Королевства. Техникум готовит специалистов в области физических наук, пилотов, конструкторов, астрономов, инженеров, обслуживающих острова Таллэ. Трудоустройство тарантайчан обусловлено высокой степенью квалификации выпускников Техникума в области бытовых и летательных аппаратов, а и то, и другое составляет огромный пласт жизни Королевства.
Кафедры Техникума:
— Теоретической и опытной физики (подготовка физиков-теоретиков, преподавателей соответствующих дисциплин, ученых в соответствующих направлениях. Считается самой сложной кафедрой, так как на ней практически полностью отсутствует изучение волшебных дисциплин в любом их проявлении. Глава кафедры — Микола Уисла, прославленный ученый в области беспроводной передачи тока и портализации без использования октарина);
— Прикладной механики и паровой генерации (самая знаменитая кафедра Техникума, позволяющая студентам изучать основы дизельного и парового строения, двигателей внешнего и внутреннего сгорания, построение рельсовых путей, транспортные задачи, логистику. Кафедра расположена в ангаре дирижаблей и сильно ориентирована на практическое изучение собственных дисциплин. Глава кафедры— Фили Ойванван);
— Наблюдательной астрономии;
— Топливной химии масел (изучение и создание топливных решений для парогенераторов, дизельных машин и дирижаблей. Лаборатории кафедры тесно сотрудничают с Гильдией Алхимиков);
— Минералогии (кафедра, организованная гномами Тарантайска. Так как город стоит в гористой местности, в нем нельзя обойтись без полезных ископаемых и их добычи. Для успешной обработки камней и разработки шахт и каменоломен, гномы прикладывая в эту отрасль не только новейшие достижения техники, но и традиционные магические учения);
— Фундаментальной информатики и робототехники (кафедра, как видно из названия, посвященная созданию и эксплуатации роботов и андроидов, существ с наличием искусственного интеллекта и существ, запрограммированных на выполнение определенных задач. Автоматоны, роботы и андроиды кафедры ФИР пользуются большим спросом как в Королевстве, так и за его пределами);
— Техномагии (единственная кафедра Техникума, посвященная изучению проблем состыковки науки и волшебства. Во многом кафедра имеет философичное направление).
Заведует последней кафедрой и всем техникумом Янус Полуэктович Невструев, который не является Янусом Полуэктовичем Невструевым, работающим в Правой Мезе. Это совершенно другой Янус Полуэктович.
Здание Техникума расположено в черте города и представляет собой внушительное строение с крупной летной площадкой и небольшим полигоном. Обучение в техникуме длится пятнадцать лет, поступают в него дети в возрасте семи лет по человеческим мерками, шестидесяти - по меркам сильфов и гномов.
Локация при Техникуме: Аэропарк на территории Техникума Теоретической Механики, Тарантайск

Отпрытка

Ныне не существующая благотворительная организация. В её состав входило три человека: Капитолина, Тина и Мити. Целью организации было превращение Окраин Жижей в более пригодное для жизни место. Организация была расформирована по приказу Мэра. Исполнителями были назначены сотрудники института Правая Меза, которые передали членам Отпрытки проклятые на вечную неудачу печати.
Квест: https://vk.cc/c8vhVe



П

Паниз

Курьер Интерпочты пятой категории. Миловидная строгая девушка, которая чаще всего занимает в групповых путешествиях роль лидера.
Квест: БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра

Парк аномальных развлечений дядюшки У

Единственный парк аттракционов на территории Жижей и по совместительство самая большая зона отдыха в городе. И самая безопасная. Хотя и там зафиксированы смертельные случаи при случайном выходе из строя некоторых аттракционов.
Парк находится в районе Сабитарюку Китайского квартала. В парке представлена коллекция аномалий, собранная лично дядюшкой У. Помимо стационарных экспонатов, на которые можно только посмотреть (среди них есть много объектов Фонда), в парке есть множество аттракционов с участием аномалий, с которыми можно контактировать. Зона пониженной гравитации, в которой можно «полетать», гигантская банка с непортящимся вареньем, в которую можно нырнуть с аквалангом, комната страха с аномалиями, влияющими на сознание, живые картины, в которых можно прогуляться, американские горки по воздуху, батут на десять метров взлёта и тому подобное. Аномалии на территории парка контролируются Уравнителем. Чем конкретно является Уравнитель, не знает даже дядюшка У. Возможно, инопланетный разум, может быть, древняя сущность, а может быть и просто порождение аномального фона. Уравнитель обладает разумом и сознанием на уровне двухлетнего ребёнка и требует постоянной заботы, для ухода за ним нанят специальный сотрудник.
Помимо аттракционов в парке аномалий можно попробовать ряд блюд с интересными свойствами.
Квест: https://vk.cc/c8v8vc

Патрик МакАлистер

Выпускник факультета Готэмфорд Незримого Университета, общежития Северсталь Института Правая Меза.
Член Гильдии Оружейников.

Подробнее: 

Патрульная джонка Байлу

Среди летучих джонок, принадлежащих бандам Китайского квартала, есть одна особая. И дело не только в том, что капитан её - главный переговорщик Чайнатауна, голос старейшин, загадочная Чжун Лао. Именно на этой джонке расположилось четвёртое общежитие Института.
Госпожа Лао найдет местечко в кают-компании для каждого, кто готов терпеть острую еду, общаться с местными жителями жестами и иногда отбиваться от молодых банд, решивших потягаться с нейтральным статусом корабля.
Джонка "Байлу" - единственное общежитие Правой Мезы, располагающееся за пределами Старого района города. "Байлу", к слову, в переводе означает "Белая Цапля".
Адрес: https://vk.com/bailu_mesa
Комендант: https://vk.com/zhonglao

Паша

Неуязвимый (совершенно неподвластный никаким воздействиям, пока сам этого не захочет) молодой человек, живущий ориентировочно в Жижах. Паша родился за несколько лет до взрыва Больших Небочесов одновременно с сестрой Сашей. Близнецы обладали одними и теми же волшебными способностями и из-за этого постоянно наблюдались в лечебнице Вурхейм в качестве изучаемых образцов. С детьми отлично обращались, содержались они в замечательных условиях.
Во время путешествия в 1955 год Адама Кадмона с группой мезанцев, Адам при помощи эллюирователя извлек из Саши все ее магические способности, что привело к смерти девочки на глазах у брата. Паша после этого инцидента повредился сознанием.
С тех пор периодически он нуждается в убийствах. Жертвами его обычно становятся девушки, напоминающие сестру -- худощавые и русые. Орудует Павел ножом, якобы, "создавая из куколки бабочку". До убийства и между ними собирает пряди волос тех, кто ему визуально подходит. За некоторыми после этого охотится, но к некоторым теряет интерес.
Внешность: Александр Паль
Квесты:

- 12 - БО - Вурхейм
- 13 - БО - МЕЗЮКИИИ
- БО - 32 - Стоячие воды Манифика

Пинки Пай

Свободный домовый эльф Незримого Университета.
Раньше принадлежала Янусу Полуэктовичу, но как-то затерялась в коридорах Незримого, а вернулась уже очеловеченной - двухметровой девушкой в вязанной шапке и чехле от гитары.
При "вольной" Янус вручил ей свой свитер, в нем она до сих пор и ходит.
Живет Пинки на кухне вместе с Эдрахилем, поваром Буяна.
Посмотреть на Пинки: Пинки Пай

Пиццерия «Радищев»

Пиццерия, располагающаяся в Центральном квартале Жижей, неподалёку от площади Дракенблюта. Владеет ею пра-пра-пра...-правнук великого русского писателя и философа Александра Николаевича Радищева. Сей достойный горожанин некогда претендовал на высокую должность в городском совете Жижей, ещё до катастрофы 1957 года, но своими безрассудно смелыми рассуждениями о гражданских правах и презумпции невиновности не полюбился некоторым значимым людям. После [скрыто по требованию комитета цензуры] Радищеву был закрыт всякий доступ в правящие круги, но он не растерялся и открыл в центре города небольшую пиццерию, где продолжил писать вольнодумные речи на коробках из-под пиццы. Пицца — лучшая в Королевстве. Гарантия 100%.

Площадь Дракенблюта, Жижи

Площадь в Центральном районе Жижей. Более всего известно тем, что на ней установлен мемориал, посвященный Кириллу Дракенблюту, который пытался предотвратить взрыв 1957 года, прикрыть собой Прытку.
Находится здесь: Площадь К.Дракенблюта, Центральный район

Площадь Японской Коробочки, Малые Небочесы

Прямо с улицы Отбитых Сердец можно выйти к небольшой, но очень живописной площади Японской Коробочки. Маленький кусочек настоящей загадочной восточной атмосферы в сердце столицы Королевства — совершенно квадратная, завешенная гирляндами фонариков и флажков, яркая, как подарочная шкатулка.
В центре площади расположен фонтан, небольшой и чистый. Говорят, что если бросить в него до заката монету лепреконьего золота и загадать желание, то то непременно исполнится.
Локация: Площадь Японской Коробочки, Малые Небочесы

Подносы

То, что кормит нас в столовой Правой Мезы. Работают по принципу "попроси-возьми", своевольны.

Прекрасное Далеко

Экспериментальный полигон Гимназии Манифика для обучения их студентов. По сути является для Гимназии тем же, чем для Мезы -- Гремячий Ключ.
На данный момент выглядит как небольшой прекрасный город в стиле фентези синт-вейв: в Прекрасном Далеке вечный поздний вечер, невероятное звездное небо и всегда открытые развлечения. По сути своей является коллективным сном: в город можно попасть, уснув или в Интерпочте, или в специальном "вокзале" на территории Гимназии -- "Чистый исток".
Квест: https://vk.cc/cO3DAs
Локация: Прекрасное Далёко

Прытка

Прибор Регулировки Транс-Климатических Аномалий (ПРТКА), на данный момент находится в Жижах неподалёку от площади Кирилла Дракенблюта.
Прытка была создана по технологиям Института Правая Меза и школы Святого Птолемея при поддержке организации "Возрождение" и Тарантайских мастерских. Изначально прибор предназначался для генерации погодных аномалий над островами.
30 июня 1957 года при транспортировке двух экземпляров ПРТКА из Тарантайска произошел теракт. Макс Вебер, переместившийся из будущего в 1957 год вместе со студентами Незримого Университета, взорвал один из приборов неподалёку от центра Больших Небочёсов. По цепной реакции взорвался и второй прибор, взрыв был такой силы, что полностью уничтожил архипелаг Корги, на котором находилась школа Святого Птолемея. Неизвестно, что случилось со вторым прибором, возможно, он упал на дно моря, или был полностью разрушен. Но ПРТКА-1, поломанная и искорёженная, всё ещё рабочая, осталась на территории Больших Небочёсов. Долгое время считалось, что прибор стал генератором страшнейших аномалий. Остаткам организации Возрождение удалось наложить на Прытку защитный саркофаг, который сдерживал большую часть её активности.
Много лет спустя (квестово летом 2014 года), когда студенты Незримого Университета спасали из-под завалов неподалёку от Жижей дракона, саркофаг был повреждён, и аномалии с новой силой начали осаждать город. Молодое поколение организации Возрождение во главе с Адамом Кадмоном попыталось повторить подвиг своих предшественников, но пало в неравном бою. В живых остался только Кадмон.
Гораздо позже (квестово летом 2016) года студентам НУ удалось наложить на Прытку новый защитный саркофаг. И пускай он не на 100% сдерживает активность прибора, но можно констатировать с радостью, что город стал восстанавливаться.
После того, как Адам решил починить ее снова (квестово летом 2019), выяснилось, что Прытка никогда не генерировала аномалии - она являлась только порталом на Изнанку - измерение, образовавшееся после

взрыва.
Что генерирует аномалии в Жижах, до сих пор неизвестно.
Квесты:

- 35 - Большая Меза
- 23 - БО - Изнанка

Пухлая Чашка

Уютное кафе в Малых Небочесах. Располагается Чашка где-то среди неизвестных улочек города, однако нынешние хозяева утверждают, что официальным адресом кафе является третий тупик с правого поворота налево по улице Недочесанных Волос. Мало кто в это верит, но дорогу все находят исправно.
В кофейне подают несколько видов напитков "алкоголь фри" и десерты. Если вы хотите хорошо подкрепиться, то вам нужно пройти мимо и сделать вид, что вы не заметили входной двери, потому как кафе, будучи локацией волшебной, может затянуть вас внутрь и без вашего разрешения.
Меню Чашки: Прайс-лист
Локация: Кафе Пухлая Чашка - Малые Небочесы

Пыльца

Основной наркотик Королевства. Привыкания не вызывает ни физического, ни эмоционального. Может быть употреблен в каком угодно виде, но чаще курится или вдыхается. Последствия разнообразные: от галлюцинаций до трансфигуративной магии.
Реализуется, в основном, гильдией пиратов и гильдией лекарей.



Р

Радостин

Лекарство, широко распространенное ранее на территории Жижей и в Санатории для особенных волшебников. Является вариантом некогда использовавшегося в Старой Столице в Вурхейме Омнизиака. Позволяет стереть плохие воспоминания или переиначить их. При длительном воздействии может оказывать пагубное влияние на психику пациента.
долгое время модернизировался Йеремией Лоссаром. Сейчас массовое производство приостановлено, но дженерики Радостина встречаются на островах почти повсеместно.

Раздваж

Небольшой островной артефакт с камнем-слезой птицы раздваж. Позволяет находиться в двух локациях одновременно. Все травмы и последствия, получаемые дублем, учитываются и оригиналом — отыгрыши равноценны.
Является вспомогательным для автора, но не для персонажа: нельзя встретиться со своим дублем или осознанно отправить его что-то делать. Хронологически первый отыгрыш (без раздважа) считается, что логично, происходящим раньше, а второй — с раздважем — позже.
Абсолютно не рекомендуется использовать раздваж для важных отыгрышей — артефакт предназначен только для раздвоения прогулок и развлекательных мероприятий.

Раксара Лэйншер

Бывшая преподавательница Незримого Университета, декан факультета Алкарос, профессор разнообразных темных наук и Колдомедицины, однако, выпускница светлого факультета. Замужем, есть двое детей в качестве суррогатной матери.
Сейчас преподает в Правой Мезе факультативы.
Подробнее: Акса Лэйншер - квента
Посмотреть: https://vk.ru/raksara

Раха

Столица соседних волшебных островов, архипелага Корги. В Рахе располагался крупный порт, Школа Святого Птолемея и многие другие важные для Корги организации и места.
Летом 1957 года Раха была уничтожена взрывом ПРТКА, унесшим жизни всех жителей архипелага Корги и стеревшим его с лица земли.
Квест: 5 - БО - Мечтают ли андроиды о медовиках

Ребекка Кастро

Выпускница общежития Клоповня Правой Мезы, член Гильдии Законников. Аспирантка Правой Мезы.

Посмотреть: 

Рене Берже

Богатая меценатка, владелица бренда Берже и хозяйка востребованной в высших кругах общества ювелирной мастерской в Манифике.
Довольно неприятная на первый взгляд женщина средних лет с короткими рыжими волосами, тонкими линиями морщин и редкими, едва заметными веснушками на лбу и веках. Левый глаз скрывает под металлической накладкой в виде глаза или за черной линзой очков. В одежде предпочитает классику. Оплату за свои уникальные изделия взимает согласно контрактам, а не за дукаты.
Квест: https://vk.cc/cWwJfD

Речной трамвай "Рикарда Пересмешница"

Старое речное пассажирское судно, названное в честь предпоследней королевы основной линии династии Киррен. Бороздит воды реки Аорты. Обладает привычкой исчезать вместе с пассажирами и появляться в совершенно другой точке реки. К рулевому колесу и на капитанский мостик теплохода попасть не считается возможным, все переборки при ближнем рассмотрении оказываются запаяны.

Ржавое мочало (разг. Ржавь)

Нечто среднее между мхом и грибом, произрастает только в Жижевском районе, в основном, на территории Болот и заброшенных домов Окраин. При соприкосновении с металлом оно вызывает сильную коррозию. Пригодно для массы целей: ржавь едят, курят, варят из неё напитки, плетут верёвки и одежду.

Рихард Лоссар

Примерные годы жизни 1903 (?) -1957.
Сильный волшебник, директор Школы Святого Птолемея и один из значимых магов архипелага Корги. В годы НКВД занимался надзором за беспризорниками и волшебниками-сиротами, после сороковых годов XX века посвятил себя робототехнике. Из-за несчастий со своими детьми — Эни и Джереми — долгое время работал над созданием андроидов и над способами объединить разум человека с биомеханическим телом. В итоге дочь ему спасти не удалось - ее интеллект и "душа" послужили базисом для ИИ Эниак, у сына же он смог спасти мозг и успешно поместить тот в тело андроида.
Рихард погиб в 1957 году при взрыве ПРТКА.
Внешность: Киллиан Мерфи
Квест: 5 - БО - Мечтают ли андроиды о медовиках

Робин Лейкиуна

Шел жестокий 1732 год...
"Октарин спровоцировал поднятие революционного настроя, и вскоре на островах началась Великая Война за Законность, Абсолютизм, Девиацию и Единство нации, или, как сейчас ее называют королевские историки ВВ ЗАДЕ.
Результатом этой войны стала одна жертва — некто Робин Лейкиуна так щедро отмечал начало революции, что после выхода из корчмы упал лицом в гусиную поилку и захлебнулся."
Такие дела. Жертв великой войны надо знать по именам, если уж не в лицо. Тем более, если жертва вообще одна.

Робэр

Смотри: эмпатиатор

Родни

Внутренний сотрудник Интерпочты, выглядит как огромный осьминог. Крайне чувствительный и эмоциональный.
Квест: БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра

Рок-клуб Слепой Стиви

Некогда тир с проживающим в нем призраком стрелка Стивена, теперь — симпатичный рок-клуб, названный в честь прежнего владельца. Все помещение разделено на две части — место возле сцены и место возле барной стойки. В клубе всегда царит полумрак, но он не выглядит опасным или зловещим, скорее, очень уютным именно для той категории развлечений, которые происходят во всех рок-клубах любых городов. В "Слепом Стиви" всегда рады местным и заезжим музыкантам. Заходите и не забывайте оставить свой музыкальный вкус где-то за порогом.
Адрес: Рок-клуб Слепой Стиви

Росянка-гигант

Плотоядное растение семейства Droseraceae. Размер стебля точно не определён - от 5-ти метров и больше. Размер листьев - от 3-х метров. Голова Росянки крупная, плотно обтянутая кожицей, величиной сравнима со стандартным школьным автобусом. Мутации привели не только к гигантизму, но и к формированию у растения разума, подобного человеческому, а так же способностей к телепатии. Произрастает в самом сердце Третьего корпуса Института Правая Меза. Первая Росянка погибла во время изменения аномального фона Жижей, сейчас в третьем Корпусе произрастает ее дочь, точно такая же Росянка.
Подробнее: ZJ-003-Росянка-гигант

Рудольф Киррен

Нынешний Король островов.
Сын Королевы Марьи и профессора Абсолема Поттера, бывший казначей Незримого Университета, бывший начальник Отдела Посмертной Связи. Дампир-оборотень-тыква. Из-за травмирующего детского опыта жизни в цирке с пандами любит сахарный тростник. Помимо цирка проживал и обучался в женском монастыре где-то в Европе, позже поступал на учебу в Шармбатон, но быстро тот покинул.
Из-за панических атак, связанных с фобиями и психологическими проблемами, был ослеплен по собственному желанию Адамом Таллэ. Неплохо обходится без зрения, хорошо ориентируется при помощи врожденных способностей.
Обладает рядом волшебных и расовых умений: хорошей регенерацией, анимагией (летучая мышь), может неглубоко читать мысли и настроение. По слухам, пьет кровь поданых, но, на самом деле, скорее уж в фигуральном смысле.
Посмотреть на Руди: https://vk.ru/zebottendorf
Почитать: О персонаже - Рудольф Ослепительный

Рэйнер Шпайер

Выпускник факультета Готэмфорд Незримого Университета. Автор некогда культового напитка "Хреновуха", владелец магазина зелий "Битый Бюкс". Сейчас преподает в Правой Мезе.

Подробнее: 



С

Салим Захи

Салим Фарро Ньяшвати Захи. Изначально второй маг Королевского Двора, но сейчас занимает должность первого мага. Молодой человек экзотической наружности, обладающий огромным магическим потенциалом и использующий для колдовства лей-линию. Носит очень вычурные наряды, любитель золотых украшений. Похож на перса или индуса, но родом не из известных нам земель. Закончил Гимназию Манифика.
Характер сложный.
Появления:

- Самайновы гейсы, 21 год (октарин уничтожил игру полностью)
- https://vk.cc/crKBDJ
- https://vk.cc/crKBFU
- https://vk.cc/crKBJS
- https://vk.cc/crKBLp
- https://vk.cc/d1WLWo

Самди Гра

Праздник начала весны, отмечающийся в субботу перед 1 марта. Считается привезенным на острова не так давно и относится одновременно и к Дню Тамас, и к празднику достижений гильдий, магазинов и семей столицы. Традиционно окрашен в зеленый и фиолетовый цвета и содержит в себе маскарад, большое шествие с платформами, поедание Царь-Торта и выбор Короля и Королевы праздника.
Пример: https://vk.cc/auEm8t

Санаторий для особенных волшебников под Женовой

Закрытое медицинское учреждение для душевно-необычных магов. Выглядит как крупный особняк позапрошлого века. Расположен в живописной безлюдной местности между Великими Грязями и Пустыней Женова. Управляется главврачом Ивонн Браун.
Квест: https://vk.cc/cpv2LG

Себас

Волшебная хищная рыба Королевства, которая обитает в фонтанах. Имеет двойные челюсти и жажду уничтожения всего живого, однако очень приятная на вкус и ценится рыболовами островов.

Себастьян Вэйн

Выпускник общежития Золотая Кошка Правой Мезы, член Гильдии Пекарей.

Посмотреть: 

Северин Тот

Фокусник, владелец шапито Того Самого Господина. В свое время именно в этом цирке часть детства провел король Руди, после чего Северин (то ли сам, то ли под влиянием своего отца) начал считать, что настоящий наследник трона - он сам, а Руди - мальчик из цирка. Северин обладал определенными психическими особенностями, многое, творившееся в его цирке, не замечал, многим злым делам потворствовал, после чего искренне изумлялся содеянному и каялся. Видимо, страдал пограничным расстройством личности. На данный момент после попытки свержения Рудольфа содержится в Санатории для особенных волшебников.
Квест: годовой 2026 https://vk.cc/d1WDGU

Северсталь Краснознамённый

Бывший комендант общежития №2 Института Правая Меза (см. Цех Северсталь). Является воплощением сталелитейного завода, был создан сотрудниками Института специально, чтобы присматривать за новыми работниками. Из-за того, что в цехе в основном работали иммигранты польского происхождения, говорит с ярко выраженным польским акцентом. На данный момент после восстановления завода Северсталь обитает там.
Посмотреть: Северсталь Краснознаменный
Подробно: Досье:Северсталь

Семен

Островной проводник в мир смерти, проживающий где-то на болотах Жижей. Обладает очень печальным настроением и находится в постоянной меланхолии, поэтому работает не часто. Внешне отличается от людей головой - она у Семена в виде вороньего черепа.
Подробнее: 37 - Семён

Серафина Тенелист

Некогда первый королевский маг при Рудольфе Ослепительном, очень сильная октариновая волшебница родом из Красношапинска. Всецело поддерживала династию Таллэ, была ярой фанаткой королевы Тин. Рудольфа считала наказанием островам на троне, недостойным правления темным волшебником. После попытки захвата власти путем приведения на трон полусумасшедшего двойника короля отправлена на Фиорину.
Квест: годовой 2026 https://vk.cc/d1WDGU

Симлиш

Шуточное название языка Королевства Таллэ. Волшебным образом его сразу знают все, кто попадает на территорию островов. Язык этот вполне конкретный, но оставляет простор для акцента родного языка персонажа и употребления слов на других языках.
В теории: исторически наши острова были частью Латинской Америки, поэтому язык, скорее всего, принадлежит к одному из де-юре языков Мексики, например, к науатлю и родственным ему. Также, вполне вероятны примеси английского и испанского языков.

Сити Солей

Город из погибших кораблей, расположенный в скоплении саргасс на территории Слейтона.

Квест: https://vk.cc/cnbsTn

Скатерти

То, что кормит вас в Большом Зале Незримого Университета.
Ткет их Эдрахиль, эльф-повар, проживающий в Замке - получаются всегда разные, с разными характерами, разным набором кушаний и разного внешнего вида. Скатерти не дают алкоголь, не дают много сладкого и не всегда дают именно то, что вы хотите. Очень часто они имеют некоторые пристрастия к определенным людям.

Смогулий

Смогулий Кивихеулу -- сильф, житель Малых Небочесов, бас-гитарист группы Izada. Обаятельный парень, хоть и не блещет особыми академическими знаниями. После того, как попал в плен к Дези-Рут, полностью потерял магические способности.
Внешность: Nicola Wincenc
Квесты:

- https://vk.cc/auEkUo
- https://vk.cc/auEm8t
- БО - 32 - Стоячие воды Манифика
- https://vk.cc/c9VP3Z
- https://vk.cc/ciMzB1

Соболь

Сотрудник охраны Чумного квартала, обычно встречает посетителей. Моложавый мужчина с синими глазами и симпатичной небритостью. Добродушный и справедливый парень, хоть порой и выглядит немного раздолбаем.
Внешность: Дмитрий Чеботарев
Квесты:

- БО - 32 - Тот самый Чумной
- БО - 37 - Гости из будущего

Соломон Нова

Ученый, профессор Института Больших Небочесов, некогда аспирант Августа Руско по Искусству Забвения. Занимался исследованием снов, памяти и личного воздействия человека на магию, разрабатывал устройство Вибратион для упрощения работы. Во время взрыва 1957 года был впечатан и впаян в Вибратион на территории Черешневого Сада и застыл в моменте собственной гибели, где находился более полувека. За это время успел познать об островах абсолютно все. Выбравшись из своего кошмарного стазиса и пребывая в полном безумии, хотел вернуть старую столицу к изначальному виду, путем ее слияния с Изнанкой. В последний момент мезюкам удалось напомнить ему о его человечности и Соломон, наконец, погиб, одновременно с этим прикрыв здание Мезы от воздействия [redacted].
Внешность: Аарон Тейлор Джонсон

Квест: https://vk.cc/cPcJWJ

Соня Сверчок

Аспирантка Т-Януса в Тарантайском Техникуме. Занимается эмпатиатором. Семья Сони изначально из Больших Небочесов, поэтому к жижевцам Соня чувствует личную привязанность
Квест: https://vk.cc/cPcJWJ

Софи Леру

Пожилая уже вуду-заклинательница, проживающая на территории леса Айкана недалеко от Манифика. Практикует все известные ритуалы, женщина властная, умная, честная и себе на уме. Ее дом стоит отдельно от остальных, имеет крупный сад и зомби Волькура на своей территории.
Внешность: Angela Bassett
Квесты:

- https://vk.cc/c3ETUr
- БО - 32 - Стоячие воды Манифика

СПОРА

Анонимное сообщество, предоставляющее информацию о погодных аномалиях. Фактически известно, что данные поступают благодаря основным известным источникам: показанием зондов, считывающих изменения МФ и разбросанных по городам Авалона, и данными от метеозависимых жителей различных районов Жиж. Остальная информация поступает от [вырезано и засекречено] и затем доставляется метеорологам для дальнейшей обработки и составления прогнозов на неделю.
Вероятно, СПОРА используют метеостанцию на полях Окраин.

Средняя общеобразовательная школа №1 для детей с аномалиями развития

До 1957 года в Больших Небочёсах существовало несколько учебных заведений для детей и подростков. Все они были разрушены либо заброшены. Со временем, когда жизнь в Жижах обрела относительную стабильность, возникла необходимость обучать детей, в следствии чего была организована Средняя общеобразовательная школа №1 для детей с аномалиями развития. Она располагается по адресу ул. Мирного Атома на Окраинах города, где по статистике проживает наибольшее количество детей.
Школа разместилась в здании бывшего двухэтажного универмага "Просвет". Силой горожан оно было адаптировано для новых образовательных целей, оснащено необходимой мебелью, включая парты, стулья и грифельные доски. По большей части разнокалиберные, так как те были реквизированы из заброшенных домов и заведений города. Само здание школы со временем от земли до крыши покрылось рисунками и граффити авторства своих же учеников.
В Среднюю школу принимаются дети от 6 до 15 лет, вне зависимости от наличия или отсутствия магических способностей, расы и степени мутации, если только мутация не представляют прямой опасности для других учеников. В учебную программу входят общеобразовательные предметы с упором на БЖД, а также Идеологически верная история королевства, Хоровое пение и предметы, которые помогут выжить в аномальных условиях. Изучаются различные феномены, которые можно встретить в Жижах, способы спасения от них и основы первой медицинской помощи.
Посещаемость в СОШ №1 по статистике крайне низкая, так как дети Жижей предпочитают познавать мир не в

теории, а на практике. До выпуска доходят буквально 5-6 человек в год.

Средняя общеобразовательная школа №2 на ул. Чечила Великого

В школе №2 обучаются не только не-колдующие дети Малых Небочесов, но и представители различных волшебных рас. Магическим предметам здесь практически не обучают.
Герб школы представляет собой червленый щит белого цвета с очертанием совы в золотых очках в центре. Над совой лозунг школы на латыни: «Numquid non a scientist docere». Под совой его перевод на русский: «Не учи ученого». Всего в школе десять классов, пять учебных дней в неделе. Учеба начинается в первый понедельник сентября и заканчивается в последнюю пятницу мая. Затем следуют летние каникулы. Кроме того, есть новогодние каникулы, они длятся две недели и разделяют учебный год на два семестра. В конце первого семестра ученики сдают зачеты и контрольные работы, а в конце второго – экзамены. В школе есть своя форма – это пиджаки кроваво-красного цвета, на которых золотой нитью вышиты герб и имя ученика. С 1 по 5 классы ученики изучают общие науки – письмо, грамматика, арифметика, риторика, история, литература, изо, музыка, физическая культура. С 5 класса прибавляются различные ремесла: от плетения корзин и вырезания по дереву до кожемячества и гончарного дела. В 10 классе ученики изучают философию. После успешного окончания школы ученики поступают в подмастерья на ту профессию, которую сами выберут. Наставники молодого поколения обязаны принять к себе отличника или хорошиста, а вот троечнику имеют право отказать.

Старый район Жижей

Долгое время Старый Район считался проклятым, в Жижах его недолюбливают до сих пор. Большая часть Старого района пустынна и не обжита, можно забраться практически в каждую квартиру, стащить пару истлевших шоколадок из магазинов. Немногочисленные жители чаще всего настолько стары, что помнят времена до взрыва.
Старый район стал идеальным плацдармом для развития Правой Мезы. Большое количество заброшенных объектов, которые Институт смог обустроить под свои нужды, и удалённость загребущих щупалец Тайной Полиции Мэра послужили подспорьем для организации учебной деятельности.

Стивен Гудмен

Писатель, проживавший в Больших Небочёсах до 1957 года. Вероятно, погиб во время взрыва. Автор бестселлеров и самый завидный жених Королевства по версии радиоведущей Эврики. Основная направленность романов Стивена - любовные и эротические истории, где осмысляются также проблемы философии, биоинженерии, искусственного интеллекта, теории чисел и др.
Известные произведения: «Мой идеальный шаман», «Кредит на октарин», «Твоя амортенция пахнет авокадо» и «Коллективный выбор и субъект-объектные ценности». Также Стивен Гудмен выпустил несколько сборников авалонских сказок.
Внешность: Коллин Фарелл
Под псевдонимом Стивена Гудмена на сторонние сайты выкладываются наши фанфики. Посмотреть можно здесь: https://fanfics.me/user818771 и здесь: https://litnet.com/ru/book/buterbrody-padayut-maslom-vverh-b426138

Супермаркет "Машан"

Супермаркет, полный обычных товаров на любой вкус: огромное помещение, заполненное рядами шкафов и прилавков. Здесь лучшее мороженое и самая сытная лапша быстрого приготовления, упаковки батареек по две дюжины в пачке и мешки носков на вес. Это возможность безнаказанно кататься по отделам в тележке и спокойно разбивать (как показывают в фильмах!), словно в боулинге, бумажным пакетом сока гору рекламируемых коробок с готовыми завтраками.
Локация: Супермаркет Машан, Женова



Т

Тайная Полиция Мэра

Официальные представители Мэра, от обыкновенных жителей их можно отличить по характерным респираторам, скрывающим лицо. Иногда. Но иногда они их и не носят. Считается, что тайные полицейские в погоне за конспирацией выбрали для себя "самый обычный плащ" -- бежевый тренч. По этим плащам полицейских тоже можно очень легко опознать в толпе.
Для того, чтобы создать очередного члена тайной полиции, человек должен был пройти сквозь портал, ведущий на Изнанку Жижей и провести там определенные действия.
На данный момент Изнанка закрыта, портал не работает, и новых членов Тайной полиции нет и не ожидается.
Известные нпс: Елена Пастер, Квак, Герман.

Тамас

Тамас Кровавая Лисица Антлацклипокка, Ребенок и Начало, Война и Неукротимость
Богиня рассвета, начала, детства, зарождения, войны, ярости и чистоты. Первое воплощение Триединого Бога. Храм ее находится в Волшебном Лесу в селении лис-фоморов, которые поклоняются ей с древнейших времен. Тамас принимает вид маленькой девочки с рыжими волосами и лисенком на руках. Считается самой жестокой ипостасью Триединого Бога. Привыкла к кровавым жертвоприношениям.
Священное животное: лиса. Растение: акалифа.
Квест: 4 - БО - Братство Кольца
Концовка: https://vk.cc/cmrlGN

Тарантайск

Северо-западнее Красношапинска у берега небольшого озера расположен Тарантайск — индустриальный центр наших островов. Это город, где производятся дирижабли и трамваи, чинятся корабли и создаются иконографы, конструируются паровые двигатели и царит ретро-футуристическая атмосфера.
Населен город в основном сильфами, но в Королевстве это совершенно не полупрозрачные воздушные духи, как в некоторых мифологиях, а сильно подкованные в дизель- и паро- направлениях волшебники воздушной стихии, внешне напоминающие, скорее, эльфов -- высокие, тонкие и зачастую белокурые. Также среди жителей Тарантайска очень много гномов, часть из них трудятся на рудниках в близлежащих горах.
Волшебством, как таковым, здесь пользуются не часто, предпочитая волшебной палочке хороший двигатель и несколько шестеренок.

Тахир

Мы не знаем, кто это.

- Квест: БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра
- https://vk.cc/cPcJWJ

+ слушать выпуски Эврики в аудиозаписях Звездочки.

Театр "Модус"

Театр, расположенный ранее на соответствующей площади в Малых Небочесах. Сгорел.

Адрес: Архив №11 - Театр Модус - Малые Небочесы
Квест: 4 - БО - Модус в огне

Тенистый Лес

Тенистый Лес расположен в центре острова и отделяет от него область Красношапинска. Отличается довольно-таки мрачной атмосферой, напоминающей оригинальные прочтения сказок братьев Гримм.
"Не место, а энциклопедия страхов и ужасов - пока все не испробуешь обратно не выйдешь. Но ведь волшебники не боятся сказок?"
Адрес: Тенистый лес

Тётя Сара

Башня факультета Лурея Незримого Университета Буяна. Собственно, не совсем башня — развалины с парой сохранившихся комнат. Прилегает к замку на небольшом скалистом плато, которое со временем от лурейской магии все поросло буйными растениями.
Названа башня в честь волшебницы Сары Шаломовны Дракенблют, которая раньше в ней жила и до сих пор, по легендам, в виде призрака просиживает где-то в подвалах башни за вязанием.
Сейчас закрыта.

Тин Таллэ

Родилась в Анк-Морпорке, работала в местном "Новостном Листке" журналисткой и беды не знала, но как-то судьба свела ее с Яном Невструевым, которого странным образом выбросило в Плоский Мир после кораблекрушения (1730 год). В 1732 году из-за разгула Октаво, случайно оказывается выброшенной вместе с Яном на Авалон. Из-за прохождения через этот портал и октарина получает возможность длиннющей жизни и практического нестарения.
На островах почти сразу же начинается война ВВ ЗАДЕ, которой Тин пользуется себе во благо. В этом же году происходит воцарение монархии Дома Таллэ на островах, создание Объединенного Островного Королевства Таллэ.
В 1927 году у Тин и Яна рождается сын Адам, в 1935 году из-за нападений НКВД Тин с сыном уходит в будущее, примерно в наше время.
На данный момент проживает в Великих Грязях. В политику не вмешивается.
Обладает невероятно светлой и искрящейся харизмой. Перед обаянием королевы невозможно устоять: ее любили и любят на островах, до сих пор считают иконой и спасительницей, что порой выливается для Тин в дополнительный круассан в кафе или в скидках на маникюр.
Посмотреть: Тин Таллэ
Квест: БО - 32 - Я пережил 1935
Появление: https://vk.cc/d1WO48

Тифа

Жительница Великих Грязей, некогда отчисленная из Колледжа Благородных Девиц за бритые виски. Работает барменом в рок-клубе Mood.
Квест: https://vk.cc/ciMzB1

Тоцклатек

Бог времени. Один из двух (вместе с Триединым) самых старых островных богов. Бог страшно пьющий, поэтому время на островах бежит туда, куда ему вздумается, и работает по необъяснимым законам.
Тоцклатек выглядит как мужчина непонятного возраста. Внешне похож на бродягу. Среди жителей Королевства распространено его обиходное имя Господин Тогдато.
Неизвестно, какой сейчас в Королевстве год. Время на островах искажается, благодаря Тоцклатеку, и нельзя точно сказать, проходят ли годы своим чередом или некоторые пропускаются, а некоторые бывают по два-три раза. Условно в Королевстве современность. Но, возможно, 2011 год или 2030.
В Королевстве годы считают не числами, а названиями. Год синей коровы, год веселой синички, год насупившегося клена. Названия годам диктуются из Ратуши Малых Небочесов в конце каждого декабря.
2021 год был Годом Парящего Баклана. 2017 год -- Год Рычащей Камбалы.
Квесты:

- 13 - БО - МЕЗЮКИИИ
- начало и конец https://vk.cc/cyWbI9

Триединый

Триединый Бог (Лик) - древнейшее божество Королевства. В его ведении находятся абсолютно все аспекты жизни: от рождения, до смерти. Имеет три воплощения: Тамас, Кетцаль и Коат.
Некогда относился к богам ацтеков.
Квест: 4 - БО - Братство Кольца

Трактир "Томатный Сок"

Трактир-таверна, расположенная в Малых Небочесах. Одно из старейших обжитых мест островов. Находится во владении Тэма Пендрагона и охраняется Гильдией Пиратов.
В трактире можно не только выпить, но и переночевать на втором этаже.
Адрес: Трактир Томатный сок

Тэм Пендрагон

Хозяин трактира "Томатный Сок", фомор-волк, высокий и стройный парень с волчьими ушами и хвостом. Отлично разбирается в алкогольных напитках и женщинах, но не особо знает, что делать и с теми, и с другими. Неплохо готовит, обладает недюжинной физической силой, живет на побережье в пригороде Небочесов. Колдовать не умеет, но в некоторые моменты может превращаться в волка, причем, гораздо более крупного, чем обычные особи.
В распоряжении имеет агрессивного гуся Чужого, который сторожит "Томатный Сок" во время отсутствия хозяина.
Тэм появился в конце 14 учебного года - в его родном селении в лесу ранили дромарога, и студенты НУ оказывали фоморам посильную помощь. В таверне работает с 15 учебного года НУ.
Посмотреть: Тэм Пендрагон



У

Уголовный Кодекс Королевства

Декорационный документ, призванный ретушировать наличие на островах преступных гильдий. Составлен, что примечательно, секретарем Гильдии Убийц Тимуром Романовым. Все дела, проходящие по статьям, рассматриваются в личном порядке.
Ознакомиться: КГУ. УК Таллэ

Улица Розовых Лампочек

Район Малых Небочесов, в котором расположены бордели и другие виды секс-индустрии. Название произошло от цвета гирлянд и уличных фонарей. Находится под контролем Гильдии Лекарей и Счастьеваров.
Самый знаменитый местный дом услуг "Синий чулок" предоставляет отдельные номера и общие гостиные, несколько кальянных залов, танцпол и комнату для наблюдений, широкий выбор напитков и закусок. Все работники "Синего Чулка" известны высоким профессионализмом и чистейшими больничными справками — как-никак, "Чулок" курируется гильдией врачей, и все посещающие его могут быть уверены в непоколебимом уровне своего здоровья.

Унильмитаж

Музей островного искусства на территории Великих Грязей. В кассе Унильмитажа всегда гигантские очереди, а сам он настолько огромен, что его не обойти полностью и за несколько дней. На территории музея живет невероятное количество котов, которые помогают справляться с местными крысами.
Говорят, что в Унильмитаже 42 этажа. Мало кто в это верит, но если считать все ярусы и лестничные пролеты — кто знает.
Почитать: 17 - БО - Унильмитаж. Скрытое

Ури Деште-Лут

Выпускник общежития Золотая Кошка Правой Мезы, член Гильдии Нищих.

Посмотреть: 

Урса

Медведица из племени фоморов. Старая шаманка, воспитатель. В человеческом облике предстаёт женщиной почти трёх метров ростом с широким лицом и небольшими, широко посаженными карими глазами. Тёмные с проседью волосы носит в косах, перевитых бусами. Курит лесные травы в длинной шаманской трубке, способна колдовать с помощью дыма.
Как в виде человека, так и медведя носит тонкие медные браслеты на лодыжках и запястьях.
Хранитель сказок и преданий, следит за порядком в лесу.
Есть дочка Уми.
Квесты и лекции:

- https://vk.cc/d1WOsd
- https://vk.cc/d1WOyi
- https://vk.cc/d1WOCN
- https://vk.cc/d1WOHK
- https://vk.cc/cZaxCh



Ф

Фагодиты

Сиреневые, синие или фиолетовые моллюски со дна Заповедного Пролива. Весьма противны на вкус, но, как говорится, на любителя. Ценность представляет голубой жемчуг, который обычно находится внутри раковины.

Фазис

Курительная палочка, реализуемая через Гильдию Лекарей и Счастьеваров. Поставки идут через Интерпочту с Базара-на-Дэве.

Фальсум

Королевский банк наших островов. Островные монеты — дукаты — выдаются в качестве заработных плат, вознаграждений и стипендии. Правила банка и общие счета островов хранятся непосредственно в Фальсуме. Находится банк на небольшом летающем островке недалеко от Ничейного Пролива.
Посмотреть: Королевский Банк Авалона Фальсум

Фариза Киррен

Одна из сильнейших темных ведьм Королевства. В начале XX века стала лидером НКВД, и под ее началом тот вошел в свой зенит: террор и ужас, который сеялся на островах, достигал апогея. Специализировалась на ментальном воздействии, подчиняла себе волю других людей. По непроверенным данным являлась автором зелья или заклинания, которое давало всем людям под ее началом воронью анимагическую форму: Фариза не являлась Киррен, но считала себя их наследницей, от чего маниакальная привязанность к воронам вылилась в фактический фетишизм и идею фикс.
Была убита студентами Незримого Университета в 1935 году.
Квест: БО - 32 - Я пережил 1935

Феба

Курьер Интерпочты третей категории. Выглядит как полурастение-полудевушка.
Квесты:

- БО - 31- Бравые почтальоны и загадка мэра
- https://vk.cc/cloHGB

Феня Конопля

Фенидия Грэм, бывший преподаватель Незримого Университета, замдекана факультета Лурея. Преподаватель Правой Мезы.
Любит звезды и галактики, котов, СтарТрек и своего потрясающекудрого и лазуреглазого мужа. В свободное время делает гомункулусов из хлебного мякиша и воспитывает дочь Пряню.
Посмотреть: https://vk.ru/fkonoplya

Квента: Феня Конопля - квента

Филин

Торговец, предводитель беспризорников с Окраин Жижей. Если вам нужно что-то купить, обменять или узнать горячие слухи — ищите товар поценнее (Филину не нужны дукаты и золотые побрякушки, он примет то, что ему понравится — будь то банка гвоздей, ботинки или пуговицы) и отправляйтесь в самое сердце гаражного кооператива "Патриот". Если вы не заблудитесь среди лабиринта гаражей, если вас не обворует по дороге местная детвора или не остановят суровые охранники, Филин будет рад знакомству. Или не рад. Характер у маленькой птицы непредсказуемый.
Определить возраст главного торговца Окраин крайне сложно. Лицо его скрывает самодельная маска филина. Вместо глаз сверкают тёмные и круглые, как чашки, линзы. Клюв сооружен из какой-то металлической детали. Тело же у торговца щуплое, с острыми ребрами, выглядывающими из-под расстёгнутой рубашки. Принадлежать оно может как мальчишке лет пятнадцати, так и юноше лет двадцати. Даже самые старшие ребята, живущие в гаражном городке, относятся к Филину с большим почтением, так что недооценивать его не стоит. Ведь нет никого более жестокого, чем свободные беспризорные дети.

Финдли

Домовый эльф Януса Полуэктовича. Классический, лысый, туговат на ухо (раньше принадлежал семье, разводящей мандрагоры). Характером крайне вредный, магией обладает огромной, как и все домовики. Носит старую одежду Януса, но тот ту ему не дарит, так как не собирается домовика освобождать. Финдли плохо говорит на островном, зато все понимает, отменно матерится и сквернословит.

Фиорина

Небольшое вспомогательное измерение-пузырь, куда отправляется магический мусор. Считается непокидаемым: из него невозможно самостоятельно выбраться.
На островах Таллэ служит тюрьмой для особо опасных преступников.

Фо-мойка

Река на территории Великих Грязей, богата на притоки и каналы. Купаться в ней не рекомендуется.

Фоморы



Оборотни, проживающие испокон веков на территории Волшебного Леса Авалона. Делятся на четыре племени: волки, лисы, медведи и рыси. Волки из них самые социализированные (представителями являются владелец трактира "Томатный Сок" Тэм Пендрагон и его сын Нанду Чайки). Так же студентам Мезы известны фомор-медведица Урса, начальник стражи Рудольфа Ослепительного Виверн Бликса (не чистокровный фомор-рысь), чернобурый фомор-лис Юлсаре и рыжая лиса с Хеи Шуи, которая пока не представилась.
Подробнее: 32 - 4 племени
Территориально примерно на рис.

Форн

Ныне сгоревшая деревня в глубине Фьордов, окруженная долиной гейзеров с гипотетически психотропными свойствами. Форн был уничтожен сотрудниками Мезы, которые надышались газами в долине и попали под влияние иллюзий, насланных местным болотным божком — Идолом, как зовёт его местная же нечисть. Позже сотрудники отдали разорённую деревню и тела погибших жителей Тамас в качестве жертвы, а души убитых забрал Коат.



Х

Хадар

Белая птичка, которая имеет прекрасную волшебную способность: если больной человек выпустит ее из своих рук, птица взмоет в небо и унесет за собой его болезни.
Очень редкое существо, водится на болотах Королевства.
Квест: https://vk.cc/bZSYci

Хакилва

Пожилая, но всё ещё изящная и лёгкая милая леди, хозяйка лавки с камрой в Манифике. Специалист по приготовлению самой вкусной камры в городе, а может и в Королевстве. Тесно сотрудничает с Алишером Шрогге и Гимназией Волшебников.
Квест: https://vk.cc/cloHGB

Хань Юнксу

Пират из команды Магде Сана, симпатичный славный парень родом из Хеи-Шуи. Колдует при помощи собственного музыкального инструмента -- хулусы.
Внешность: Сяо Жан
Квесты:

- https://vk.cc/auEmh8
- https://vk.cc/cxRVgQ

Харон Стиксович Адок-мл.

Молодой демоненок, работающий в приемной у бога Коата. Обычно оформляет очередь, занимается поставками и сидит на телефоне. Немного неловкий. У него в наличии совсем небольшие рожки и такие же небольшие крылья, похожие на соколиные.
Внешность: Алекс Лоутер
Появления:

- https://vk.cc/cloHU6
- https://vk.cc/cloHUN
- https://vk.cc/ciMzB1
- https://vk.cc/cyWbI9

Харон Стиксович Адок-ст.

Старший брат Харона-младшего, рок-музыкант, обладатель демонической внешности и всего одного крыла. Демон, как и вся его семья, поэтому на островах входит в подгруппу защищаемых резервационных народностей.

Серьезный молодой человек, очевидный мозговой центр группы.
Внешность: Atsushi Sakurai young
Квесты:

- https://vk.cc/auEkUo
- https://vk.cc/bWQEjp
- https://vk.cc/c9VP3Z
- https://vk.cc/ciMzB1

Хворюшка

Рыбка семейства Болезные, обитает исключительно в водах Фо-Мойки — основного водного массива Великих Грязей, нашей культурной столицы.
Тощенькая и серебристая, в воде похожая на соплю, название свое хворюшка получила из-за свойства вызывать легкий насморк у всех, кто ее ест. Жителей Великих Грязей это не смущает, так как у них и так постоянно насморк, поэтому хворюшка считается самым ходовым блюдом в этом чудесном городе.
Особо вкусной с ней считается местная шаверма, все, кто пробовал, страстно желает, чтобы ее попробовал кто-то еще, кроме них.

Хеи Шуи

Рыбацкая деревня на северо-западе Авалона, а если точнее — на небольшом, но живописном и плодородном клочке земли между Заповедным проливом и озером Чармандер. С трех сторон она окружена рощами невысоких деревьев и цветущих практически круглый год кустарников и горами, а четвертой стороной спускается к побережью.
Большая часть жителей полутора сотен аутентичных домиков-фанза почти каждый день выходят в море, добывают фагодитов и редкий жемчуг цвета индиго.
В отличие от восточных диаспор в других частях Королевства, рыбаки, купцы и даже нищие Хеи Шуи предпочитают носить традиционную китайскую одежду, поклоняются местному водному демону и придерживаются соответствующего образа жизни. А волшебники, рожденные здесь и обученные местными мастерами, колдуют уникальным образом: с помощью внутреннего золотого ядра и музыкальных инструментов.
Деревня Хеи Шуи не обещает путникам удивительных достопримечательностей и вряд ли поразит роскошной архитектурой. Но на местном рыночке всегда найдется кувшинчик рисового вина и сытный суп из лотоса и рыбьих потрохов, а в местном храме — бесплатные палочки благовоний.

Храм Куа'хаджах

Ныне уничтожена.
Крупномасштабный религиозный храм островов. Храм Куа’хаджах поражала своей совершенно немыслимой архитектурой и ещё более непостижимым сознанием. Находилась на парящей скале недалеко от Хумгата.
Женского пола.
Адрес: Архив №12 - Храм Куахаджах

Хурхула

Любимое лакомство многих работников Интерпочты, о котором мало что известно. Возможно, это фрукт, но может быть и нет.



Ц

Цверги

Существа, населяющие подземный город Дихтунг под горами Окой-Хона. Высокие, тонкие, с очень бледной кожей, похожей на мрамор. В день совершеннолетия отправляются на первую самостоятельную добычу полезных ископаемых или драгоценных камней. От того, что цверг впервые добудет из горы, зависят его цвет глаз, а также цвет и текстура волос.
Цверги обладают особой видовой магией, основанной на октарине, внутренних резервах и энергии Сердца Гор. Искусные архитекторы, инженеры и ювелиры. Очень ценят красоту и изящность во всём. Ведут активную торговлю с гномами и сильфами, недолюбливают людей. На поверхность не выходят и ведут крайне закрытый образ жизни.
Мезюки посетили Дихтунг во время путешествия по Аорте к месту её впадения в горы, в результате которого попали в город цвергов, а позже и к Сердцу Гор. Известны двое из мастеров цвергов — Малер и Найд.
Квест: https://vk.cc/cbSQyj

Центральные пустоши

Поле между Жижами и Малыми Небочесами. Болота покрывают эти земли от края и до края. Редкие зверьки и птицы, забредающие сюда утром, вечером уже не находят дорогу домой - испарения путают самые ясные мысли. Считается, что здесь водятся болотные огни, а порой и кое-что похуже. Не верите? Проверьте сами. Помимо болот, конечно, есть здесь и вересковые поля, и земляничные поляны, и целые засевы золотой сурепки.
Именно здесь расположен монастырь Триединого Бога: большое сооружение, где с вами поговорят о спасении души и жизни, предложат храмового вина и пожалуются на наглых болотных лисиц.
Адрес: Болота
Храм: Храм Триединого, Вересковые пустоши

Центральный городской порт Жижей

Открытый Городской порт. Только здесь есть возможность в непосредственной близости полюбоваться на красоты Аорты, исследовать старую дощатую пристань и остовы затопленных кораблей, прокатиться на древнем пароме, позаимствовать механическую лодку для увлекательных прогулок или же просто порыбачить. Главное — делать это максимально аккуратно и осторожно.
Адрес: Центральный городской порт

Центральный район Жижей

Административный центр города, территориально ограниченный рекой Аортой. Восстанавливаться Жижи начали именно с Центрального района, который, будучи ближе всего к эпицентру взрыва, как ни странно, пострадал меньше иных районов. Здесь сохранился водопровод, и линии электропередач исправно качают электроэнергию по проводам. Центральный район — наиболее безопасная и обжитая часть Жижей, больше похожая на обыкновенный средней руки город, не слишком крупный, но и не глубоко провинциальный. Здесь редко встречаются аномалии, ещё реже — мутанты, которых центральные жители недолюбливают и предпочитают выдворять на Окраины.
Адрес: Площадь К.Дракенблюта, Центральный район

Цех Северсталь

Бывшее общежитие №2 института Правая Меза.
Адрес: Жижи, ул. Люрвина Бойкого, стр.№12.
Большие Небочёсы, в особенности их маггловский пригород, всегда славились своими заводами, фабриками и цехами. Они могли посоперничать с самим Тарантайском! Самый известный и крупный цех "Северсталь" возвышается на окраине Старого Района. В свое время он был прибежищем для эмигрантов, затем — вторым общежитием Института Правая Меза. Сейчас же завод снова работает по своему прямому назначению.



Ч

Ченг

Призрак мальчика лет 12-14, проживающего в Клоповне. Веселый и озорной, азиатской наружности.

Черешня

Некогда аномальная всепожирающая зона на территории Гремячего Ключа. Сейчас: заброшенный черешневый сад.
Квест: https://vk.cc/cPcJWJ

"Черная Жемчужина"

Заброшенный детский лагерь недалеко от замка Незримого Университета на территории Буяна.
Видимо, построен был в первой половине XX века (точно до 1935 года). В сносном, хоть и немного травмоопасном состоянии сохранился и до наших дней.
"Жемчужина" полнится старыми корпусами, сочетающими в себе барокко и советский конструктивизм, статуями пионеров, жутковатыми аномалиями и парой зарегистрированных жителей - роботом-буфетчиком дядей Петей и Зеленым Байдарочником (странным парнем, который любит себас — хищную рыбу, живущую в фонтанах).
Лагерь был закрыт давным-давно по неизвестным причинам. Видимо, из-за этих же причин вход и выход в "Жемчужину" строго регламентирован — до конца смены покинуть его стены нельзя. И если вас в нем забыли, то там вы и останетесь.
На данный момент лагерь не посещается.

Честерстон

Поместье в Тенистом Лесу. На данный момент принадлежит Раксаре Лейншер.
Первых хозяев поместья постигла тяжелая судьба, о чем можно прочесть в этом квесте: https://vk.cc/cpv2H1
Подробнее: Поместье Честерстон, окраина Тенистого Леса

Чужой

Плотоядный гусь Тэма Пендрагона, проживает в "Томатном Соке". Исполняет обязанности цепной собаки, но без цепи.

Чумной район Жижей

За массивной стеной скрываются мрачные улочки Чумного района, по которым бродят его вымирающие жители. Вымирание это длится вот уже полвека и всё никак не закончится — люди всё так же живут, болеют, умирают, бродят по улицам неприкаянными тенями, кашляют кровью. Доступ в Чумной квартал по указу Мэра открыт любому желающему, а вот выйти оттуда могут лишь немногие. Выйти живыми — единицы. От Чумного района веет смертью и тленом, его боятся больше болотных огней. Иногда ветер доносит до Старого района и юга Центрального его запахи. Тем не менее, именно сюда стекаются самые безумные учёные, которые верят в то, что смогут отыскать способ излечить болезнь или испытать себя. Среди гибели кипит наука и закаляется характер.

До катастрофы с Прыткой носил название Чудной и считался самым волшебным и красивым в столице.
После того, как живущий в районе инженер по имени Бранд вызвал временной коллапс, спровоцированный его попыткой взорвать окружающую район стену, в Чумном на несколько дней пропали болезни и аномалии, что позволило многим жителям покинуть его пределы и расселиться в Старом районе.
Адрес: Чумной район
Квесты:

- БО - 32 - Тот самый Чумной
- БО - 37 - Гости из будущего



Ш

Шарлотта Донован

Выпускница факультета Лурея Незримого Университета и Золотой Кошки Института Правая Меза. Член гильдии алхимиков.

Посмотреть: 

Шелест Беллатриша Валерьевна

Бывший преподаватель Незримого Университета, профессор УзМС и Магии Волшебного Рисунка, декан светлого отделения. Сейчас преподаватель Правой Мезы.
В прошлом была кошкой, сейчас же вполне себе девушка, любящая браслеты, этнику, душевную музыку и корейскую лапшу в бумажных коробочках.
Подробнее: Триша Шелест - квента

Школа святого Птолемея

Школа для одарённых волшебников, открытая в 1920 году на архипелаге островов Корги. Плотно сотрудничала с Институтом Больших Небочёсов, организацией "Возрождение" и названа в честь величайшего мага древности, что завещал всем детям магомира учиться, становиться, колдовать.
Впервые название прозвучало в квесте летом 2015 года (или если точнее - 1935 года) из уст Януса Полуэктовича Невструева, принявшего гостей из будущего за воспитанников школы Птолемея. Причём учеников этого заведения их же директор Рихард Лоссар разрешил отстреливать на чужой территории.
Работники школы Птолемея вместе с коллегами из Больших Небочёсов совершили настоящий прорыв в магии своего времени, создав Прибор Регулировки Транс-Климатических Аномалий. Но известные события 1957 года прервали триумфальный ход школы святого Птолемея по магическому миру. Из пункта А в пункт Б - из Тарантайска в школу Птолемея был перевезён экземпляр Прытки. Так как транспортировка проводилась не по земле, а по воздуху, Прытка-2 добралась до пункта назначения быстрее, чем Прытка-1 до Института Больших Небочёсов. И когда случился взрыв, спровоцированный Максом Вебером, оба взаимосвязанных прибора самоуничтожились. Архипелаг погиб вместе со школой святого Птолемея и всеми её воспитанниками.
Почему взрыв, изуродовавший, но не стёрший с лица земли Большие Небочёсы, не оставил от архипелага Корги камня на камне - предмет для споров и домыслов.
Квесты, где упоминалась:

- БО - 32 - Я пережил 1935
- 5 - БО - Мечтают ли андроиды о медовиках

Шоурум "Тинтин"

Недалеко от центра Тарантайска на улице Герберта Уэллса стоит двухэтажное здание местного шоурума "Тинтин" — места, где вас с любовью преобразуют по вашему вкусу.
Если вы хотите сменить персонажу цвет волос, прическу, цвет глаз, сделать пирсинг или татуировки, добавить себе рога или хвост, полностью сменить внешку в границах пола и типажа — вам сюда. Лурейский квас и

мастера "Тинтин" сделают все за минимальную плату.
По вопросам обслуживания и устройства на работу: Нанду Чайки или Вивьен Зачари
Локация: Шоурум Тинтин - Тарантайск

Штефан Гвюдмюндссон

Имеет кличку "Граф" неизвестного происхождения. Мужчина средних лет скандинавской внешности, левый глаз очень светлый, правый глаз карий. Уроженец деревни Форн в северных фьордах, выпускник Тарантайского Техникума Теоретической Механики, работал с пиротехникой.
Числился пропавшим без вести, на самом деле долгое время был заперт в проклятой деревне.
На данный момент содержится в Санатории для Особенных Волшебников.
Квесты:

- https://vk.cc/cmrIGN
- https://vk.cc/cvO5Ox



Щ



Э

Эврика

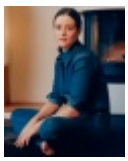
Когда-то в далёкие 1950-е годы Эврика была самой востребованной радиоведущей Больших Небочесов. Все знали её голос, ловили её радиоволны. Но после катастрофы 1957 года девушка бесследным образом исчезла. Казалось бы, она должна была погибнуть при исполнении или от старости... Но Эврика снова в деле! Безбашенная женщина. В прямом смысле. Она без всякой периодичности выпускает эфиры на частоте 10/1 мГц ровно в полночь, рассказывает всем желающим истории и слухи Жижей.
Подробнее: NM-004-Эврика
Внешность: Джема Артенон
Выпуски Эврики можно послушать в Аудиозаписях https://vk.ru/right_mesa_star

Эдрахиль

Главный повар Незримого Университета. Видимо, был приглашен на должность Янусом Полуэктовичем, как старый знакомый — известно, что Эд часто коротал вечера за партией в карты или шахматы с вицеаркканцлером и вообще находился с ним в приятельских отношениях.
Как и любой эльф, немного пафосен и зануден, любит стремиться к высоким идеалам. В прошлом драконоборец, о чем говорит совсем не свойственная для народа эльдар роспись татуировок фактически по всему телу. На данный момент пребывает в странном состоянии памяти, похожем на деменцию.
Посмотреть: https://vk.ru/felagund_ed
Внешность: Оливер Сайкс

Экки Мукк

Выпускница Золотой Кошки Института Правая Меза, преподаватель Жижелогии, член Гильдии Сталкеров.

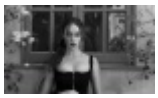
Посмотреть: 

Экто Плаза

Отель на территории Жижей. "Восемь звёзд, восемь этажей — всё для вашего удобства и удовольствия."
Во времена Больших Небочёсов отель Экто Плаза считался самым престижным на островах. Здесь отдыхали королевские персоны и гости из других миров, талантливые изобретатели и по слухам даже боги. Теперь же эта восьмиэтажная громадина безжизненно нависала над Окраинами, глядя на них сотней разбитых чёрных окон. Грандиозный осколок былого величия, ставший площадкой для заседания самых опасных людей в Жижах.
Квест: БО - 37 - Гости из будущего

Элизабет Винчестер

Выпускница общежития Клоповня Правой Мезы, член Гильдии Сталкеров.

Посмотреть: 

Элюиреватели

Приборы, бывшие в ходу в середине XX века у Возрождения. При помощи них можно было захватить и изучить волшебную способность человека. Или изъять ее полностью.
Квест: 13 - БО - МЕЗЮКИИИ

Эмпатиатор

Эмпатический Ретранслятор. Прибор для анализа человечности. Разработан совместно Тарантайским Техникумом и Институтом Больших Небочесов задолго до катастрофы. На данный момент посредством модернизаций имеет антропоморфную форму -- выглядит, как подросток-мальчик, наделен искусственным интеллектом и откликается на имя Робэр (Реактивация Образа Эмпатического Ретранслятора).

- https://vk.cc/crEGfk
- https://vk.cc/crQKh4
- https://vk.cc/cO3DAs
- https://vk.cc/cPcJWJ

Эниак

Искусственный Интеллект, долгое время функционировавший на островах Корги в столице, городе Раха, а после затопления — на их развалинах под водой. Эниак обладал недюжинными способностями в области робототехники и умудрился не только выжить после взрыва ПРТКА на островах Корги, но и успешно функционировать после, создавая андроидов и работая над "улучшением мира". В частности, под руководством Эниак излечивались раненные животные и морские обитатели, шло наблюдение за макрофлорой океанского дна.
Эниак стремился освоить успешное внедрение в биомеханический организм человеческого мозга. Опыты над людьми и волшебниками были в порядке вещей.
Прототипом интерфейса Эниака служила дочь его создателя, Рихарда Лоссара. Из-за гибели дочери он создал ИИ, дабы сохранить ее душу и интеллект.
После катастрофы 1957 года Эниак создал вокруг себя культ, сторонниками которого были новосделанные андроиды и их формальный лидер Йеремия. До последнего момента Йеремия не знал, что не является человеком.
Эниак был уничтожен летом 2017 после попыток обратить в биомеханизмы некоторых студентов Института Правая Меза.
Квест: 5 - БО - Мечтают ли андроиды о медовиках

Эпимефей

Он же Имеф. Бог пространства и порталов, держащий в Манифике ресторан "Дверь в Сатурналии". Не любитель рассказывать о своей божественности.
Квест: https://vk.cc/cyWbI9



Ю

Юджин Юстас Киррен

См. Дабалю.

Южный Парк

Парк развлечений и аттракционов на территории Малых Небочесов. Колесо обозрения, жонглирующее кабинками, карусель с сидениями в виде грифонов, гиппогрифов, гидр и единорогов, стаканчики попкорна с эмблемой "Кенни и Ко", сладкая вата из лавки "Завер Нитте", фотокабина в виде синей полицейской будки — все это заставит рыдать от счастья даже известного клоуна Пеннивайза, о котором рассказывают байки местные старожилы.
Есть в Южном Парке и комната смеха, поставки зеркал в которую делает Королевство Кривых Зеркал, и комната страхов, которую знающие люди обходят стороной.
Адрес: Южный Парк

Юлсаре

Чернобурый лис-фомор, обладатель не самого покладистого характера.
Должно быть, проживает в Волшебном лесу. Но Юлсаре модно одевается, любит гаджеты и больше похож на столичного жителя, чем на кого-то из племени.
Семья Юлсаре относится к жрецам/священникам Тамас.
Квесты, где он упоминался:

- 4 - БО - Братство Кольца
- 22 - БО - Повторение - мать страданья
- концовка https://vk.cc/cvO5Ox



Я

Язу

Обратный оборотень-гиена, проживающий и работающий в шахтерском городке Октиронськ-6 на севере Женовы.
Квест: https://vk.cc/ceJlhu
Лекция: https://vk.cc/d1WK1a

Янус Полуэктович Невструев

Призрак и экс-вицеаркканцлер Незримого Университета, отец Адама Таллэ. Ныне преподаватель в Правой Мезе.
Посмотреть: https://vk.ru/ol_oiraoira
Квента: Ян Невструев - квента

Янус Полуэктович Невструев, Т-Янус

Ректор Тарантайского Техникума. Полный тезка другого Януса Полуэктовича Невструева. Друг с другом они, по слухам, никогда не встречались.
Мужчина средних лет, худощавый, темные волосы тронуты сединой.
Является научным руководителем аспиранта Максима Коржавчика, юноши, полностью погруженного в науку, и Сони Сверчок -- она занимается разработкой и модернизацией эмпатиатора.
Внешность: Volker Bruch
Квест: https://vk.cc/cPcJWJ



Список актуальных неписей

Более подробная информация о некоторых НПС содержится в общем справочнике под соответствующей буквой.
Там же можно найти ссылки на квесты, в которых участвовали некоторые неписи.

— А:
Адора Честерстон — мать Фабиолы, бывшая хозяйка поместья Честерстон. Убита младшей сестрой Паломой из ревности. Долгое время по ночам поднималась из озера при поместье и бродила в поисках дочери. Упокоилась, воссоединившись с дочерью.
Алишер Шрогге — Глава Ордена Синей Кукушки, член ныне распущенного Совета Магов Нью-Еха, Столетний Магистр Истинного Источника. Один из самых уважаемых и старых магов Нью-Еха. Наместник короля Руди в Манифике, ректор Гимназии Творческого развития Манифика.
Альфред Тундерфёрд (он же Альбатрос Алик) — пират, бывший капитан «Королевы Лэлэ», проклятый её следующим капитаном Дарьей Одоевской и превращённый в полоумную морскую птицу. Ныне профос на том же корабле при капитане Вивьене Зачари.
Амалия — администратор сгоревшего театра Модус, ныне культорг ДК в Гремячем Ключе. Женщина среднего возраста и эпатажной наружности, с ярким театральным гримом на лице.

— Б:
Баба Нюра — уборщица-вахтёрша-охранница Правой Мезы. Возможно, настоящая бабушка, но, возможно, какая-то аномалия, призрак или нечто совершенно иное.
Баба Яга — волшебник из рода Баб Яг, живущий в Тенистом лесу. Сильный маг, лекарь, травник и ведун, не встаёт ни на чью сторону.
Базиль Гнойный — странноватый и то ли очень артистичный, то ли на самом деле сумасшедший бокор, проживающий на территории леса Айкана.
Берти — офисный работник Интерпочты, координатор.
Бессмертный — подросток лет шестнадцати, долгое время пробывший во временной петле лагеря «Серебряная жемчужина». Фактически неуязвим, за что и получил прозвище. Взаимодействует с бандой Филина.
Бранд — отец девочки по имени Ида, учёный из Чумного квартала. После запланированного им, но неудавшегося разрушения стены Чумного квартала был отдан Тайной Полиции.
Брут — один из близких соратников Филина.

— В:
Вац — моряк из Бьюкеншира, очень пронырливый, занимается прокатом лодок и рыболовством.
Виверн Бликса — фомор-рысь, начальник королевской охраны, обеспечивает безопасность короля Рудольфа Ослепительного. Хорошо сложенный мужчина лет 30–35.
Вишня — домовый эльф Триши Шелест, который выглядит как полуметровый индеец.

— Г:
Герман — сотрудник Тайной Полиции Мэра, эксцентричен, носит брекеты.
Гершель — мужчина, выглядящий ортодоксальным евреем средних лет. Высокий и худощавый, очень проворный и ловкий. Скорее всего, вор и аферист, но человек, безусловно, обаятельный.
Госпожа Цин — на вид — молоденькая хрупкая девушка в традиционном костюме, по сути — глава одной из банд Китайского квартала Жижей.

— Д:
Дабалю Киррен, Юджин Юстас Киррен, он же старик Дабалю — градоправитель Малых Небочёсов, потомок королевского рода. Очень хитрый и умный маг, искусно владеющий сменой внешности.
Дамиен — курьер Интерпочты четвёртой категории, очень серьёзный мужчина, покрытый татуировками. По слухам, является родственником династии Киррен.
Дед Пихто — по предположениям, шаман, поклоняющийся и служащий Хозяйкам Болот. Европеоидный мужчина лет шестидесяти, реальный возраст неизвестен. Добродушен, владеет природной магией Хозяек и магией крови.
Дейзи Рут, Рут-в-Шляпе, Пыльная Рут, Длинная Дейзи — жительница Королевства, была известна своей помощью волшебным артистам и музыкантам. Оказалась древнейшим представителем расы магических вампиров и питалась чужой магией. Уничтожена.
Джайлс -- дворецкий короля Рудольфа в Корвенхилле.
Драп — эксцентричный житель Жижей, жабообразен. Дружит с цвергами.
Дядюшка У — хозяин «Парка аномальных развлечений дядюшки У» в Жижах. Старый китаец невысокого роста, картавит и немного шепелявит. Обладает большим влиянием в Китайском квартале. Ведёт активную торговлю с жижевскими детьми, местными старушками и сталкерами.

— Е:
Елена Пастер — представительница Тайной Полиции Мэра Жижей, в прошлом — близкая знакомая Адама Яновича.
Енот — загадочный питомец Адама Яновича. Попав в его руки, он опрокинул мензурку с некоей экспериментальной жидкостью, в результате чего мог мутировать в высшую форму жизни. А мог и не мутировать. Из дневника Адама известно, что енот пожрал собственную тень и надолго исчез в коридорах Правой Мезы. Клептоман.

— З:
Занья — ведьма, старшая сестра Тлолли и Ксоко, жрица Грибного Храма на Муарэнго.
Зибиди — архивариус библиотеки Ков-Та.
Зюзя Карачун — островной аналог Деда Мороза, маленький старичок ехидного нрава, который может вытворять со снегом и льдом какие угодно магические превращения.

— И:
Ивонн Браун — заведующая Санаторием для Особенных Волшебников под Женовой.
Илай Леру — сын вуду-заклинательницы Софи Леру, молодой бокор, специализирующийся на магии зеркал.

— Й:
Йеремия Лоссар — киборг, созданный на основе погибшего сына Рихарда Лоссара, директора школы Святого Птолемея. Долгое время жил на территории НИИ КоВо, деактивирован сотрудниками «Правой Мезы».
Йозеф — курьер Интерпочты четвёртой категории, крупный и покладистый мужчина.

— К:
Капитан Магде Сан — пират, житель Женовы, ходит в основном по морю Аква Левантада. Одержим идеей попасть в Заповедную рощу. Человек очень и очень странный и непредсказуемый.
Капитан Порт Газ Ди Эйс — капитан пиратского корабля северного моря.
Капитан Трафальгар Ло — капитан пиратского корабля с берегов Манифика.
Капитан Фергюс Слейтон — капитан пиратского флота юго-запада Королевских вод и приближенных территорий. Живёт в скоплении погибших кораблей и лодок в месте залегания саргасс. Регион носит его же имя — Слейтон — и известен творящимися там тёмными делами.
Квак — представитель Тайной Полиции. Руководил возведением монумента Дракенблюту на одноимённой площади.

Кек — курьер Интерпочты третьей категории. Светловолосый и очень болтливый юноша.
Ким Ён-Ун — молодой человек, представитель гильдии Законников в должности инспектора. Патрулирует участок, в который входит площадь Японской Коробочки.
Кимер — домовый эльф короля Рудольфа.
Кирилл Дракенблют — научный сотрудник Института Больших Небочёсов, офицер Патруля Магической Безопасности. Погиб во время взрыва Прытки, пытаясь прикрыть её своим телом.
Клод Льюис — очень сильный, но слегка рассеянный волшебник из Красношапинска. Внук некогда главы Красношапинского ковена Маргариты Елизаровны Вий и прямого родственника Кролика из Страны Чудес.
Котку — молодой цыган, напарник Гершеля.
Кощей/Кащей — лысый мужчина без возраста, принадлежащий к роду Кощеев. Для друзей — Костя. Дружит с Бабой Ягой. Занимается волшебными артефактами.
Ксоко — брат Заньи и Тлолли, юноша из Грибного Храма на Муарэнго.
Кристина — девочка-призрак, обитающая в Клоповне. Никогда не была, впрочем, жительницей Клоповни или воспитанницей Лоркана.
Куифен — Хранительница Изнанки. Часто появляется на территории Китайского квартала, и если ей удаётся продать встречному что-то из своей лавки, то она навсегда поселяется в его снах.

— Л:
Ладон — бывший дракон, сейчас мужчина почти трех метров роста с сотней кос на голове. Работает в ресторане "Дверь в Сатурналии" охранником сада.
Лара Рейган — в прошлом руководитель отдела Химико-магических экспериментов. Сейчас обитает на Изнанке в «Левой Мезе», в речи использует большой процент немецкого. Приютила сотрудников во время путешествия на Изнанку.
Лев Саввич — служилый мужчина в годах, охранник Чумного квартала.
Локус — массовик-затейник из Манифика.
Лула Честерстон — дочь Паломы, скончавшаяся в детском возрасте. Долгое время являлась в виде призрака в детской комнате поместья и шила кукол в виде всех обитателей Честерстона.

— М:
Макс Вебер / Виноватый — житель Малых Небочёсов, художник. Во время путешествия в прошлое взорвал НКВДшной бомбой Прытку. После смерти попал на Изнанку Жижей, где стал одним из Хранителей города.
Максим — золотой дракон, он же бывший декан Луреи Макс Сказочник. Живёт недалеко от Манифика, буквально у Ничейного Пролива, ловит там незадачливых рыцарей и ждёт принцессу, которую можно было бы выкрасть и поохранять.
Максим Коржавчик — преподаватель тарантайского техникума.
Малер — маг, художник-техник из Дихтунга, закрытого города. Лучший друг Найда. Один из немногих цвергов, кому интересны люди.
Марья Первая — бывшая королева островов, бывший аркканцлер Незримого Университета. На данный момент странствует.
Милда Ройнич — юная жительница Жижей, 7–10 лет с виду, мутировала под воздействием Прытки. Курьер «Правой Мезы».
Мимезис — один из трёх Хранителей Изнанки, выглядит как огромный человек, состоящий из непонятной субстанции, напоминающей октарин, грязь, других людей, свет и темноту.
Мясная Госпожа — обманчиво миловидная владелица мясной лавки в Китайском квартале.

— Н:
Найд — цверг из Дихтунга, закрытого города, художник-архитектор. Холодный, сдержанный, подчёркнуто вежливый, перфекционист до крайности.

— О:

Отто Зиверс — сотрудник психиатрической лечебницы Вурхейм с 1946 по 1957 год. Обладал выдающимися способностями и познаниями в области ментальной магии. Предположительно погиб в пожаре, произошедшем в Вурхейме летом 1957-го.

— П:
Палома Честерстон -- младшая сестра Адоры Честерстон, матери Фабиолы. Убила свою сестру, чтобы выйти замуж за её мужа Патриса, позже была проклята её духом.
Паниз — курьер Интерпочты пятой категории. Миловидная строгая девушка, которая чаще всего занимает в групповых путешествиях роль лидера.
Паша — серийный убийца, действующий на территории Жижей. Убивает в основном русых девочек субтильного телосложения. Абсолютно неуязвим, если сам не хочет обратного.

— Р:
Радищев — житель Жижей, владелец пиццерии.
Рене Берже -- владелица ювелирного дома из Манифика.
Рихард Лоссар — сильный волшебник, директор школы Святого Птолемея. Из-за несчастий со своими детьми — Эни и Джереми — долгое время работал над созданием андроидов. Погиб в 1957 году при взрыве ПРТКА.
Родни — внутренний сотрудник Интерпочты, выглядит как огромный осьминог. Крайне чувствительный и эмоциональный.
Ромашка — мечтательный помошник Дядюшки У, работает с Уравнителем.

— С:
Салим Захи — первый маг Королевского Двора. Обладает огромным магическим потенциалом, использует для колдовства лей-линию. Закончил Гимназию Манифика.
Северин Тот -- полусумасшедший двойник короля Руди, фокусник. На данный момент содержится в Санатории для особенных волшебников.
Семён — островной проводник в мир смерти, проживающий где-то на болотах Жижей. Меланхолик, поэтому работает нечасто. Внешне отличается от людей головой: она у Семёна в виде вороньего черепа.
Серафина Тенелист -- некогда первый маг королевского двора. После мятежа отправлена на Фиорину.
Смогулий — сильф, житель Малых Небочёсов, бас-гитарист рок-готик-дум-фолк-деткор-эмо-фьюжн-группы Izada. Из-за действий Дейзи Рут полностью лишился магии.
Соболь — молодой охранник Чумного квартала.
Софи Леру — вуду-заклинательница, проживающая на территории леса Айкана недалеко от Манифика. Практикует все известные ритуалы.
Сьюзен — бэк-вокалистка группы Izada.

— Т:
Теллурий Цвики — бывший адъютант капитана Слейтона, перешёл в той же должности под командование Вивьена Зачари. Видит все типы и виды магии.
Тифа — жительница Великих Грязей, некогда отчисленная из Колледжа для молодых девиц за бритые виски. Работает барменом в рок-клубе Mood.
Тлолли — сестра Заньи и Ксоко, младшая жрица Грибного Храма на Муарэнго.
Тлолли (фея) — помощница Рэйнера Шпайера, хозяина «Битого Бюкса».
Тэм Пендрагон — хозяин трактира «Томатный Сок», фомор-волк. Любимый мужчина Дарьи Одоевской, отец Нанду Чайки. Полное имя — Тамерлан.
Т-Янус — директор тарантайского техникума.

— У:
Урса — медведица из племени фоморов. Старая шаманка, воспитатель. Хранительница сказок и преданий, следит за порядком в лесу. В человеческом облике предстаёт женщиной почти трёх метров ростом.

Уми — медвежонок из племени фоморов, дочь Урсы. В человеческом облике выглядит как очень высокая девушка лет двадцати.

— Ф:
Фабиола Честерстон — последняя представительница семьи Честерстон, большую часть жизни провела в Санатории для Особенных Волшебников. Умерла в почтенном возрасте, воссоединившись с матерью.
Феба — курьер Интерпочты третьей категории. Выглядит как ожившее и симпатичное полурастение-полудевушка.
Филин — торговец, предводитель беспризорников с окраин Жижей. Определить возраст главного торговца Окраин крайне сложно. В основном потому, что лицо его скрывает самодельная маска филина. До воздействия аномалий был обычным сычиком.
Финдли — домовый эльф Януса Полуэктовича. Классический, лысый, туговат на ухо (раньше принадлежал семье, разводящей мандрагоры).



Список актуальных неписей — продолжение

— Х:
Хакилва — жительница Манифика, держит лавку с камрой. Тесно сотрудничает с Алишером Шрогге и Гимназией Волшебников.
Хань Юнксу — пират из команды Магде Сана, симпатичный славный парень. Колдует при помощи собственного музыкального инструмента — хулусы.
Харон Стиксович Адок-мл. — молодой демонёнок, работающий в приёмной у бога смерти Коата. Обычно оформляет очередь, занимается поставками и сидит на телефоне.
Харон Стиксович Адок-ст. — старший брат Харона-младшего, рок-музыкант, вокалист Izada. Обладатель демонически прекрасной внешности и всего одного крыла.
Хидэ — житель Жижей, смотритель библиотеки «Тау-Сан».

— Ч:
Ченг -- призрак мальчика лет 12-14, проживающего в Клоповне. Веселый и озорной, азиатской наружности.
Чужой — плотоядный гусь Тэма Пендрагона, проживает в «Томатном Соке». Исполняет обязанности цепной собаки, но без цепи.

— Ш:
Штефан Гвюдмюндссон (Граф) — уроженец деревни Форн в Северных фьордах, выпускник тарантайского техникума. Числился пропавшим без вести, на самом деле долгое время был заперт в проклятой деревне. На данный момент содержится в Санатории для Особенных Волшебников.

— Э:
Эврика — в 1950-е была самой востребованной радиоведущей Больших Небочёсов. После взрыва разделилась на две части: тело Эврики попало на Изнанку, голова же вещает в Жижах на частоте 10/1 МГц.
Эпимефей, он же **Имеф** — бог пространства и порталов, держащий в Манифике ресторан "Дверь в Сатурналии".
Эсхиль — барабанщик группы Izada.

— Ю:
Юлсаре — чернобурый лис-фомор, обладатель не самого покладистого характера. Семья Юлсаре относится к жрецам/священникам Тамас.

— Я:
Язу — обратный оборотень-гиена, проживающий и работающий в шахтёрском городке Октироньск-6 на севере Женовы.

Персонажи, фигурирующие в истории Королевства, но никогда не появлявшиеся в квестах

Август Руско — фомор-лисица, близкий друг Януса Полуэктовича Невструева, первый директор Института Больших Небочёсов «Правая Меза» (1920–1935 гг.). В 1935-м был осуждён и помещён в магическую тюрьму, где погиб.
Велеслава Чернорук — известно, что она сотрудничала с Институтом Больших Небочёсов, принадлежала к Ордену Закатного Сияния и что ей была передана временная мат. ответственность за эмпатиатор в 1957 году.
Доктор Х. Вюст — последний главный врач Вурхейма.
Елизавета Лессинг — руководитель отдела Технологического развития. Экспериментировала с Чёрными

Вратами в Гремячем Ключе. Годы жизни: 1915 — ?..
Йона Лессинг — директор Института Больших Небочёсов с 1935 по 1945 год. Тесно сотрудничал с «Возрождением».
Милен Каулиц — ректор Института Больших Небочёсов, руководитель отдела Метеоконтроля. Годы жизни: 1899 — ?..
Родослав Солнцев — руководитель отдела Свободного Сознания. Годы жизни: 1801 — ?..
Сайрус Дракенблют — отец Кирилла Дракенблюта.
Эш Синпсон — руководитель отдела Исследовательских изысканий; заместитель ректора. Заведующий кафедрой философии в Институте Святого Птолемея. Годы жизни: 1902 — ?..

Внешности всех упомянутых НПС

Адора Честерстон — Кейт Сигел
Алишер Шрогге — Евгений Шварц
Альфред Тундерфёрд — Berthold Rothas
Базиль Гнойный — Слава КПСС
Берти — Гарри Стайлз
Бессмертный — Lasse Steen Jensen
Бранд — Том Влашиха
Брут — Уилл Поултер
Герман — Charlie James
Госпожа Цин — Zhou Ye в роли Gu Xiang
Дабалю Киррен — Киану Ривз
Дед Пихто — Александр Розенбаум
Дейзи Рут — Ребекка Фергюсон
Елена Пастер — Розарио Доусон
Зибиди — Уилльям Дефо
Ивонн Браун — Джессика Честейн
Илай Леру — Кит Янг
Йеремия Лоссар — Билл Скарсгард
Капитан Фергюс Слейтон — Метью Макконахи
Кек — geheichou
Кетцаль — jelle haen
Ким Ён-Ун — Ё Джин-гу
Кирилл Дракенблют — Дамиано Давид
Кощей/Кащей — Юра Борисов
Марья Первая — Кейт Бланшетт
Милда Ройнич — Белла Рамзи
Отто Зиверс — Мадс Микельсен
Палома Честерстон -- Кэти Паркер
Паша — Александр Паль
Рене Берже - Тильда Суинтон
Рихард Лоссар — Киллиан Мерфи
Смогулий — Nicola Wincenc
Соболь — Дмитрий Чеботарев
Софи Леру — Angela Bassett
Т- Янус Невструев -- Volker Bruch
Теллурий Цвики — Фредди Фокс
Тоцклатек — Джонни Депп
Тэм Пендрагон — Самюэл Ларсен

Урса — Ирен Бедард
Хань Юнксу — Сяо Жан
Харон Стиксович Адок мл. — Алекс Лоутер
Харон Стиксович Адок ст. (Izada) — Atsushi Sakurai young, gerus_ea
Хидэ — Ямада Такаюки
Эврика — Джемма Артертон
Эпимефей — Andris Tar
Эсхиль — Victor Han
Юлсаре — Дмитрий Матвеев